

LIFE : AN AVATAR STORY

PRÉSENTATION DE LA NATION

URGARAN

Divinité	2
Géographie	2
Faune et la flore	2
Urgaran il y a fort longtemps	3
Urgaran aujourd'hui	3
Dynamique du jeu/Délégation de la Féria	3

Divinité

L'Apothicaire - Dramnar

Cette Urkrag emplie de bonté pour son peuple ainsi que pour les plantes qu'elle cultivait, permit à Urganan de s'en sortir pendant la guerre grâce à une mystérieuse potion translucide qui libérait une rage guerrière chez ses compatriotes. Les alchimistes de notre époque cherchent encore la recette de ce liquide singulier.

Après la guerre, Dramnar passa le reste de sa vie à développer les connaissances alchimiques de sa nation, sans pour autant délaissé son rôle de cheffe d'Urganan. Et son héritage est encore bien présent aujourd'hui, car son célèbre jardin de plantes est toujours présent, conservant un exemplaire de chaque plante de Life.

Géographie

Urganan est située à l'Ouest du continent, entourée par la Tekorie au Nord, Ethoria à l'Est, Sérin au Sud et Faniord à l'Ouest. Sa capitale est la cité de Maikim.

L'entièreté du territoire d'Urganan est couvert de collines herbues et est traversé par un fleuve descendant des montagnes de Faniord que les Urganariennes et Urganariens nomment Le Refus.

Faune et flore

Le sol d'Urganan pourrait être très fertile et permettre à n'importe quelle plante de pousser, mais pas sans une intervention extérieure. En effet, la terre est pleine de rocailles et des pluies torrentielles d'une rare violence s'abattent de temps en temps sur les plaines de la nation, rendant la majorité du territoire ingrat pour la flore. Heureusement, les Urganariennes et Urganariens ont depuis bien longtemps appris à pallier aux éléments via divers aménagements et savent tirer le meilleur de leur terre afin de cultiver n'importe quel végétal de Life.

On trouve peu d'animaux sauvages en Urganan, la majorité de la faune étant composée de troupeaux élevés par les habitantes et habitants. Ceux-ci servent de source de nourriture principale à la nation.

Urganan il y a fort longtemps

Il y a des centaines et des centaines d'années, Urganan fut fondée par les Urkrag. C'est donc tout naturellement que la culture de cette ethnie devint celle de la nation petit à petit. Personne ne sait comment cela s'est fait, mais les différentes tribus se divisèrent le territoire de façon inégale. La nature paisible des Urkrag laisse à penser qu'une solution pacifique fut trouvée.

Les villes et villages s'articulèrent autour du concept de tribu, chacune avec sa hiérarchie, sa langue, et ses coutumes. A l'instar de Life, au fur et à mesure que le temps s'écoula, les échanges entre les tribus uniformisèrent la culture qui se retrouva semblable au sein de toutes les tribus, à l'exception de la langue. Personne ne réussit à se mettre d'accord sur laquelle serait la plus simple à apprendre afin de se comprendre, et toutes et tous finirent par adopter la langue des signes lorsqu'il fallait se comprendre et qu'on ne parlait pas le même dialecte.

Urganan aujourd'hui

C'est à vous de nous conter cette histoire !

Dynamique de jeu/Délégation de la Féria

C'est à vous de nous le dire !

LIFE : AN AVATAR STORY

PRESENTATION OF THE URGARAN NATION

Religion	2
Geography	2
Fauna and Flora	2
Urgaran a long time ago	3
Urgaran today	3
Game dynamics/Feria delegation	3

Religion

The Apothecary - Dramnar

This Urkrag, full of kindness toward her people as well as the plants she cultivated, helped Urganan get through the war thanks to a mysterious crystal-clear potion that unleashed a warlike rage in her compatriots. The alchemists of our time are still searching for the recipe of this singular liquid.

After the war, Dramnar spent the rest of her life developing her nation's knowledge of alchemy, without ever giving up her role as leader of Urganan. Her legacy lives on today through her famous plant garden that still preserves a seed of every plant of Life.

Geography

Urganan is located in the west of the continent, surrounded by Tekorie to the north, Etheta to the east, Sérin to the south and Faniord to the west. Its capital is called Maikim.

The entire territory of Urganan is covered with grassy hills and is crossed by a river streaming down the mountains of Faniord called The Rebuff by the Urganians.

Fauna and Flora

The soil of Urganan has the potential to be very fertile and allow any plant to grow, but it needs outside intervention. Reasons are that the land is full of rocks and temporal rains are of rare violence. This results in the majority of the territory being unkind to the flora and plant growth. Fortunately, Urganians have long learned to compensate for the elements through various adaptations and know-how to make the most out of their land in order to cultivate any and all plants of Life.

There are few wild animals found in Urganan. The majority of the fauna is herds raised by the locals. Those serve as the main food source for the nation.

Urgarian a long time ago

Hundreds of years ago, Urgaran was founded by the Urkrag. Which is why the culture of this ethnic group gradually became the one of the nation. Different tribes divided the territory unequally, but weirdly no one remembers how. The kind and calm nature of the Urkrag suggests that a peaceful solution was found.

Towns and villages revolved around the concept of tribe, each with its hierarchy, its language, and its customs. Like Life, as time passed, the exchanges between the tribes standardized the culture which grew similar in all the tribes, with the exception of the language. No one was able to agree on which language was the easiest to learn. So, in order to understand each other, everyone ended up adopting sign language to be able to understand each other.

Urgarian today

It's up to you to tell us this story!

Game dynamics/Feria delegation

Again, you tell us!