

# LIFE : AN AVATAR STORY

## PRÉSENTATION DE LA NATION SENWI

Religion	2
Géographie	2
Faune et flore	2
Nation	3
Dynamique du jeu/Délégation de la Féria	3

## Religion

Shiloh - Lea Philosophe

Arans à la vie parsemée d'évènements étranges, Shiloh avait l'esprit fin, un don pour les arcanes et une grande sagesse. Cherchant toujours la solution la plus pacifiste et constructive possible, lel passa la grande guerre à conseiller et guider qui voulait bien l'écouter sur les chemins de la sagesse. Si bien que les autres finirent par accorder énormément d'importance à ses paroles et mirent Shiloh à la tête de leur jeune nation.

## Géographie

Au sud-est des terres du centre, parcourue de plaines et dunes, parsemée de petits bouquets d'arbres et plantes grasses, se trouve la Nation de Senwi. Le climat y est chaud et se partage entre une clémence tempérée et une chaleur à la limite du supportable.

Ses frontières nord bordent les nations de Nensho et Saroâ, qui sont carrément désertiques. Celles du sud ondulent contre les clémentes plaines de Droighean et les forêts luxuriantes de Damhsa.

La capitale d'origine de Senwi est Rephune, et les habitants et habitantes de Senwi sont communément appelé.e.s les Senaes.

## Faune et flore

Senwi a une faune riche et variée : des lièvres des sables du nord, un bétail domestiqué, en passant par les placides félins du sud. La flore est toute aussi opulente et les habitants et habitantes de la nation ont, tout au long de leur histoire, prouvé leur affinité avec leur terre.

Des vergers, sacrés pour tout.e fervent.e de Shiloh, fleurissent à travers toute la nation, faisant de la pomme le fruit le plus produit et consommé. Mais on y retrouve une grande variété de fruits et de légumes cultivés dans des jardins construits en escaliers et sur les toits plats des habitations, le tout irrigué par d'ingénieux systèmes d'aqueducs hérités de l'époque où Senwi et Nensho était une seule nation.

## Nation

*[Voici des informations sur le passé lointain de Senwi. Elles peuvent être adaptées ou simplement avoir évolué durant les 300 derniers cycles que vous pouvez écrire librement.]*

Basé sur les préceptes enseignés par Shiloh, la nation de Senwi s'est développée au cours du temps autour des valeurs de paix et de respect. La culture de Senwi valorise les arcanes et le savoir, mais rejette le clivage en castes qui existait à l'origine dans la nation qui rassemblait Senwi et Nensho avant le Schisme. Les castes en tant que groupement ne sont pas condamnées, seule la croyance qu'une caste aurait plus de valeur que l'autre l'est. De ce fait, le savoir théorique est autant respecté que le savoir pratique.

Le système politique de la nation fonctionnait à l'origine sur un théocratie avec comme représentant de la divinité une ou un guide. Il est arrivé que le ou la juge lié.e à Shiloh soit le guide de la nation pendant un temps, mais cette tradition s'est perdue il y à plusieurs centaines de cycles.

Le Senwi est un grand exportateur de pommes et de ses dérivés. Leurs alcools de pommes sont particulièrement appréciés aux quatre coins de life.

Une fête traditionnelle a traversé les âges: Farwa. On y célèbre la floraison des vergers.

## Dynamique de jeu/Délégation de la Féria

À vous de l'écrire!

# LIFE : AN AVATAR STORY

## PRESENTATION OF THE SEWNI NATION

Religion	2
Geography	2
Fauna and Flora	2
Nation	3
Game dynamics/Feria delegation	3

## Religion

Shiloh - the Philosopher:

Arans with a sharp mind, gifted in the Arcanes and of great wisdom. Shiloh's life was entangled with small mysteries and oddities. Always looking for the most pacifist and constructive outcome, they spent the great war advising and guiding whoever would listen to them towards the paths of wisdom. So much so that the others ended up attaching great importance to their words and put Shiloh at the head of their young nation.

## Geography

South-east of the central lands, crossed by plains and dunes, dotted with small clumps of trees and grassy weeds, is the Nation of Senwi. Its climate is shared between soft warmth and almost suffocating heat.

Its northern borders are shared with the Nations of Nensho and Saroâ which are downright desert. Those to the south evolve in waves along the mild plains of Droighean and the lush forests of Damhsa.

The original capital of Senwi is Rephune and the people of Senwi are commonly referred to as Senae.

## Fauna and Flora

Senwi has a rich and varied fauna; Sand hares , various cattle, placid felines of the south...

The flora is just as opulent and the inhabitants of the nation have, throughout their history, proven their affinity with their land. Orchards, sacred to all devotees of Shiloh, flourish across the nation making apples the most produced and consumed goods. But there is a wide variety of fruits and vegetables grown in stepped gardens and over flat roofs of houses. They are irrigated by ingenious aqueduct systems inherited from the time when Senwi and Nensho were a single nation.

---

## Nation

*[Here are some informations about Senwi's past. They can be changed or tuned to fit your project. The past 300 cycles are all yours to write and it can explain many changes and evolutions.]*

Following Shiloh's teaching, Senwi evolved through time around concepts such as peace and respect. The nation values arcanes and knowledge while rejecting the system of casts that was originally followed before the schism between Senwi and the Nensho. Casts as groups of individuals are as long as it's not used to define the value of said individuals. Therefore the theoretical knowledge is respected as much as the practical ones.

Senwi's political system was originally a theocracy. The title of leaders was "The Guide", the latter being the voice of God on Life. It happened in the past that a judge would be the guide of the nation, but this tradition has been abandoned for centuries.

Apple and all its by-products are the main trade goods in Senwi. The apple liquors are particularly famous all over life.

One of the oldest celebrations is Farwa. It's the apple blossom festival.

## Game dynamics/Feria delegation

You tell us!