

LIFE : AN AVATAR STORY

LES NATIONS : EXPLICATIONS

Le nombre	2
Construire ma nation	2
Pour quelle durée ?	3
Dans la pratiques	3
Qui représente ma nation ?	4
La responsabilité TO et TI	4
Des questions ?	5

Comme vous avez pu le lire, le monde de life est divisé en plusieurs territoires. Appelés Nations, Royaume, Empire, Fief ou autre, ces territoires sont au nombre de 12 dans le monde de Life.

Une question est donc revenue très fréquemment en peu de temps, Comment créer sa Nation et combien de joueurs et joueuses minimum et maximum ?

Ne paniquez pas ! On vous explique tout ici-même !

Le nombre

Un campement de représentants et représentantes d'une nation sera composé de 30 à 100 joueurs et joueuses. On a donc ici un minimum de 30 PJs pour un maximum tout compris de 100.

Malédiction ! Nous ne sommes que 15 joueurs et joueuses, comment allons nous procéder ?

Une Nation étant une énorme étendue de terrains dans Life, il est fréquent que plusieurs groupes soient affectés à la représentation de celui-ci. Ainsi, il est possible de rassembler plusieurs groupes sous la même bannière. Tant qu'au final les nombres minimum et maximum sont respectés.

Et comment on construit cette Nation ?

Nous imposerons quatre choses en tant qu'orga :

- Le nom
- La divinité
- la mixité ethnique
- une partie du passé de la Nation.

Une fois que nous aurons dévoilé les races, classes et divinité, nous ouvrirons un formulaire rassemblant plusieurs questions pertinentes sur vos idées d'une possible nation. Nous vous proposerons alors de rassembler ceux et celles qui ont des projets similaires sous la même bannière mais seulement si la cohabitation TO est possible.

L'orga vous accompagnera pendant la création de la Nation au niveau TI, et servira de médiatrice pour les discussions TO en cas de besoin.

Mais alors que crée t-on exactement ?

Comme nous n'imposons que le passé lointain, la Nation à évolué depuis, nous vous proposerons donc de travailler main dans la main avec l'orga pour écrire le passé récent de votre nation. Mais aussi la culture, les habitudes, le chemin de pensée, la structure du pouvoir en place, les traditions... Est ce que vous êtes un empire, une monarchie, une démocratie participative ? Est-ce que vous êtes de fervents et ferventes religieux ou religieuses ou des agriculteurs et agricultrices hors pairs ? Vous pourrez aussi définir l'héraldique de votre nation, mais l'orga se réserve le droit de véto pour les recyclages trop flagrants.

Bref, une liberté assez grande tout en restant en accord avec l'univers. Nous attendons de vous un vrai projet et pas seulement trois lignes sur un morceau de parchemin

Pour quelle durée ?

Life prend vie avec vous, ce qui veut dire que des évolutions sont possibles. Mais attention, une fois que votre projet de Nation aura été accepté, il n'est pas question de changer chaque année ! Votre histoire, votre nation, sera dès lors partie intégrante du monde de Life et de sa légende. Ainsi votre Nation pourra prospérer ou disparaître, mais cela ne se fait pas en quelques jours ...

Une Nation qui n'aura pas assez de participants et participantes sera considérée comme absente de la Féria.

Dans la pratique ?

A partir du mois de Juillet vous pourrez proposer vos idées via le formulaire.

A partir du mois d'Août nous commencerons à rencontrer les gens qui sont motivé par un projet "Nation".

Qui représente la Nation ?

Dans le cas où il y a plusieurs groupes qui constituent la Nation, nous proposons une ou un responsable par groupe. Nous alignerons autant d'orgas autour de la table qu'il y a de responsables dans une Nation.

Exemple : *La Nation de Senwi est composée de 3 groupes : 15 / 25 / 30 joueurs et joueuses. Il y aura donc 3 représentants et représentantes. Nous serons dès lors 3 orgas à rejoindre la table de discussion autour de l'avenir de Senwi*

Et la responsabilité TO ?

Durant l'événement, il y aura deux responsables TO par Nation:

- **Le ou la Scénariste de Nation (SdN)** : il ou elle sera le leader de l'équipe scénaristique de la Nation et aussi le responsable de la communication scénaristique et univers avec l'orga. Il s'agit d'un rôle "volontaire". Une rôle à cheval entre le TI et le TO.
- **La ou le Responsable de Nation (RdN)** : elle ou il sera la ou le responsable logistique et time out de la Nation. L'ancien rôle de RTO. Elle ou il est considérée et considéré comme une extension de l'organisation. Pourra assurer un rôle d'arbitre au besoin. Il s'agit d'un rôle "volontaire".

Un troisième rôle est prévu mais purement TI :

- **L'élu ou l'élué**: Il ou elle sera l'équivalent du leader charismatique qui est l'égérie de la Nation. Ce rôle aura une grande importance pendant le jeu. Afin que ce rôle ne soit pas monopolisé par les mêmes joueurs d'année en année un personnage/joueur ne peut pas occuper cette place plus d'une fois dans sa vie.

D'autres petits rôles existeront, comme un ou une responsable geo-strat ou ce genre de choses, mais ce sera à définir dans l'histoire même de la nation.

Tout ça me donne une idée !

Doucement, doucement ! Attendez d'avoir les informations pour les races, classes, dieux avant de vous projeter trop vite dans le TI !

Par exemple, nous n'accepterons pas de Nation exclusivement composée d'une race spécifique ou encore avec une culture qui entre en conflit avec notre note d'intention. Nous resterons le plus ouvert possible tant que cela ne va pas à l'encontre de nos valeurs.

J'ai encore des questions !

Alors allez, y c'est le moment c'est l'instant ! La [FAQ](#) est disponible pour vous, ainsi que notre [serveur Discord](#) !

