

# LIFE : AN AVATAR STORY

## Prologue et infos TO

Life - Time IN	2
Life - Time OUT	3

# LIFE

## Time-in

Bienvenue dans le monde de Life !

Life : un monde façonné par ceux et celles qui l'ont parcouru, qui ont combattu, exploré ... et qui peuplent encore aujourd'hui cet endroit magnifique...

Mélangées depuis des millénaires, toutes les races partagent aujourd'hui un but commun : faire briller le royaume qu'ils et elles chérissent et être les prochains et prochaines à plaire aux "Juges", ces êtres de puissance qui régulent le monde sous le regard des dieux et déesses.

Mais si ce monde utopique existe, c'est au prix de grands sacrifices, et la liberté de chacun et chacune s'arrête aux frontières de son royaume.

C'est là que vous intervenez : champion et championne de votre domaine vous allez participer à la 'Féria'. Mettez vos talents au service de votre royaume et mesurez-vous aux plus grands et aux plus grandes. Des épreuves telles que la Joute, les Échecs, T'akhagh, Lutte, Chant, Danse, Tir, Magie, Course, Duel, Trollball, Exploration, et bien d'autres surprises, vous attendent...

Profitez de cette période pour explorer la montagne Primordiale aux mille dangers et approchez le divin. Négociez les territoires qui jouxtent votre nation, ou envahissez votre voisin ou voisine.

Écrivez l'histoire de Life en permettant à votre peuple de prendre un avantage considérable qui assurera gloire et fortune à votre nation.

# LIFE

## Time-out

Bonjour à toutes et tous,

Voici venir la nouvelle aventure que nous vous proposons : "LIFE - An Avatar Story" !



Pour vous présenter le projet, nous vous diffuserons bientôt une note d'intention complète qui mettra en avant nos idées et nos envies. En attendant, voici une petite liste des points qui nous tiennent à cœur et sur lesquels nous travaillons. Sachez que nous sommes friands et friandes de retours constructifs afin de faire de ce nouveau monde une réussite et un nouvel univers qui vous plaira autant à vous qu'à nous. Nous laisserons fuiter des informations petit à petit afin de garder votre appétit ouvert et votre intérêt grandissant.

N'hésitez pas à nous poser vos questions car, même si nous ne répondrons pas à tout tout de suite, nous désirons utiliser les nouveaux médias pour faire des petites émissions interactives concernant les règles et l'univers. Les questions les plus pertinentes seront alors reprises et développées.

Notre but en tant qu'organisation est que vous soyez informés et informées des grands axes de jeux et de l'univers afin que vous ayez la possibilité de lancer vos projets le plus tôt possible.

Nous avons aussi un objectif de publication des règles bien plus tôt qu'à l'habitude du GN estival.

Mais trêve de bavardage, voici les points importants :

- 
- 
- Un univers médiéval fantastique complexe (high fantasy).
  - C'est un reboot complet, le monde, les personnages, les possessions.
  - De nouvelles races inspirées de la culture medfan
  - Une nouvelle monnaie
  - Un nouveau système de classe, permettant de nouvelles stratégies
  - Le retour de la géostratégie et le développement des inter-lives
  - Des donjons en accord avec l'univers
  - Un monde créé pour le GN en accord avec les valeurs de Be Larp
  - Les royaumes créés main dans la main avec les joueurs et joueuses
  - Un time-in permanent limitant le TO à des zones et non plus à du temps.
  - Une attention toute particulière à la sécurité physique et émotionnelle
  - Un système de traduction TI pour une meilleure gestion bilingue
  - Un nouveau compendium de règles, simplifié
  - Une priorité mise sur le gameplay et son respect
  - Présence d'un module spécifique pour l'accueil des nouveaux joueurs et des nouvelles joueuses

*Point d'attention ; nous ne renouveleront pas le module navy*

