

AVATAR 2022

LES NATIONS : **EXPLICATIONS**



Comme vous avez pu le lire, le monde de LIFE est divisé en plusieurs territoires. Appelés **Nations**, **Royaumes**, **Empires**, **Fiefs** ou autre, ces territoires sont au nombre de 12 dans le monde de LIFE.

Une question est donc revenue très fréquemment en peu de temps :

Comment créer sa Nation et combien de joueurs et joueuses minimum et maximum ?

Ne paniquez donc pas ! On vous explique tout ici-même !

LE NOMBRE

Un campement de représentant·e·s d'une nation sera composé de 30 à 100 joueurs et joueuses. On a donc ici un minimum de 30 joueur·euse·s pour un maximum tout compris de 100.

*Malédiction ! Nous ne sommes que 15 PJ,
comment allons nous procéder ?*

Une Nation étant une énorme étendue de terrains dans LIFE, il est fréquent que plusieurs groupes soient affectés à la représentation de celui-ci. Ainsi, **il est possible de rassembler plusieurs groupes sous la même bannière.** Tant qu'au final les nombres minimum et maximum sont respectés.

CONSTRUIRE SA NATION

Nous imposerons quatre choses en tant qu'orga :

Le nom

La divinité

La mixité ethnique

Une partie du passé
de la Nation

Une fois que nous aurons dévoilé les races, classes et divinités, nous ouvrirons un formulaire rassemblant plusieurs questions pertinentes sur vos idées d'une possible Nation. Nous vous proposerons alors de rassembler ceux qui ont des projets similaires sous la même bannière et seulement si la cohabitation TO est possible. L'orga vous accompagnera pendant la création de la Nation au niveau TI, et servira de médiateur pour les discussions TO en cas de besoin.

Mais que crée-t-on alors exactement?

Comme nous n'imposons que le passé lointain, la Nation a évolué depuis... Nous vous proposerons donc de travailler **main dans la main avec l'orga pour écrire le passé récent de votre nation**. Mais aussi la culture, les habitudes, le chemin de pensée, la structure du pouvoir en place, les traditions : est ce que vous êtes un empire, une monarchie, une démocratie participative ? Est-ce que vous êtes de fervents religieux ou des agriculteur·ice·s hors pairs ? Vous pourrez aussi définir l'héraldique de votre nation, mais l'orga se réserve le droit de véto pour les recyclages trop flagrants !



Bref, une liberté assez grande tout en restant en accord avec l'univers ! Nous attendons de vous un vrai projet et pas seulement trois lignes sur un morceau de parchemin...

LA DURÉE

LIFE prend vie avec vous, ce qui veut dire que des évolutions sont possibles..Mais attention, **une fois que votre projet de Nation aura été accepté, il n'est pas question de changer chaque année** ! Votre histoire, votre Nation, sera dès lors partie intégrante du monde de LIFE et de sa légende. Ainsi votre Nation pourra prospérer ou disparaître, mais cela ne se fait pas en quelques jours ...



Une nation qui n'aura pas assez de participant·e·s sera considérée comme absente de la Féria.

DANS LA PRATIQUE

A partir du mois de Juillet vous pourrez proposer vos idées via le formulaire. A partir du mois d'Août nous commencerons à rencontrer les gens qui sont motivés par un projet "Nation".



REPRÉSENTATION DE LA NATION

Dans le cas où il y a plusieurs groupes qui constituent la Nation, nous proposons **un responsable par groupe**. Nous alignerons autant d'orgas autour de la table qu'il y a de responsables dans une Nation.

Ex : La Nation de Senwi est composée de 3 groupes : 15 / 25 / 30 PJ. Il y aura donc 3 représentant·e·s. 3 orgas rejoindront la table de discussions autour du futur de Senwi

LA RESPONSABILITÉ TO

Durant l'événement, il y aura deux responsables TO par Nation:

LE OU LA SCÉNARISTE DE NATION (SDN)



Il ou elle sera le leader de l'équipe scénaristique de la Nation et aussi le ou la responsable de la communication scénaristique et univers avec l'orga. Il s'agit d'un rôle "volontaire". Un rôle à cheval entre le TI et le TO.

LE OU LA RESPONSABLE DE NATION (RDN)



Il ou elle sera le responsable logistique et time out de la Nation. L'ancien rôle de RTO. Il est considéré comme une extension de l'organisation. Pourra assurer un rôle d'arbitre au besoin. Il s'agit d'un rôle "volontaire"

Un troisième rôle est prévu mais purement TI :



L'élu : Il sera l'équivalent du leader charismatique qui est l'égérie de la Nation. Ce rôle aura une grande importance pendant le jeu. Afin que ce rôle ne soit pas monopolisé par les mêmes joueurs et joueuses d'année en année, un personnage ne peut pas occuper cette place plus d'une fois dans sa vie !

D'autres petits rôles existeront, comme un·e responsable géostrat ou ce genre de chose, mais ce sera à définir dans l'histoire même de la nation.

DÉJÀ DES IDÉES ?

Doucement, doucement ! Attendez d'avoir les informations pour les races, classes, dieux avant de vous projeter trop vite dans le TI. Par exemple, nous n'accepterons pas de Nation exclusivement composé d'une race spécifique ou encore avec une culture qui entre en conflit avec notre note d'intention. Nous resterons le plus ouvert possible tant que cela ne va pas à l'encontre de nos valeurs.

Vous avez encore des questions ?
Alors allez-y. c'est le moment c'est l'instant !

AVATAR 2022

DE NATIE : **EEN UITLEG**



Zoals jullie al hebben kunnen lezen, is de wereld van LIFE verdeeld in verschillende territoria. Deze kunnen Naties, Koninkrijken, Leengoeden, of nog een andere naam hebben. Er bestaan 12 van dit soort territoria in de wereld van LIFE.

Een vraag die ondertussen al enkele keren uit verschillende hoeken wordt gesteld: "Hoe maak ik nu zo'n natie en hoeveel spelers minimum en maximum?"

Geen paniek! We leggen het jullie uit! Lees je mee? Hier gaan we dan.

HET AANTAL

Een kamp stelt één van de 12 naties voor, waar de kampioenen van die natie samen plaatsnemen. Een kamp zal minimum 30 en maximum 100 spelers bevatten.

*Oh, maar wij zijn maar met 15!
Wat moeten wij nu doen?*

Een Natie is een enorme lap grond in de wereld van LIFE, het is best mogelijk dat verschillende groepen samen leven in een Natie en deze komen vertegenwoordigen op de Féria. Op die manier is het dus mogelijk dat verschillende groepen allemaal samenwerken onder dezelfde banner. Zolang op het terrein de minimum en maximum aantallen voor de spelers worden gerespecteerd.

EN HOE MAAR IK ZO'N NATIE ?

Wij leggen slechts 4 zaken op als orga:

De naam

De god(in)

Gemixte etniciteit (niet iedereen hetzelfde ras)

Een deel van het verleden van de Natie

Eenmaal wij jullie alles over de rassen, de classes en de goden hebben verteld, zullen wij een formulier opstellen. Via dit formulier kunnen jullie dan vragen of voorstellen over naties aan ons kwijt. We zullen proberen gelijkaardige projectvoorstellen te groeperen in één natie, als de TO dit toelaat natuurlijk. Onze wens is om samen met jullie de 12 naties van LIFE te maken en deze zo rijk mogelijk maken in termen van tradities en background, alsook de TO onderhandelingen indien nodig.

Ok, maar wat maken we dan precies?

Omdat we eigenlijk enkel de “verre” geschiedenis opleggen, en een natie natuurlijk geëvolueerd is sinds, kunnen wij jullie voorstellen om hand in hand met ons de recente geschiedenis van jullie naties te schrijven. Natuurlijk hebben jullie ook vrij spel over cultuur, gewoontes, gedachtegoed, de machtsstructuur, de tradities,.. zijn jullie een monarchie, een rijk, een participatieve democratie? hebben jullie fervente religieuzen of zijn jullie eerder boeren en strijders? Jullie mogen ook het wapenschild of logo kiezen van jullie Natie, hou er wel rekening mee dat wij als orga deze steeds om te flagrante kopieën; of andere diverse redenen, mogen weigeren.



In het kort, je hebt dus vrij grote vrijheid, zolang het maar past in het universum. Wij verwachten wel uitgewerkte projecten en niet 3 lijntjes op de achterkant van een bierviltje.

EN VOOR WELKE TIJDSDUUR

LIFE gaan we samen met jullie bouwen, dat wilt dus ook zeggen dat evoluties en aanpassingen mogelijk zijn. Het is natuurlijk wel zo dat éénmaal jullie project geaccepteerd is, dat jullie Natie deel uitmaakt van de geschiedenis, het verhaal en de legende van LIFE. Die zal dus niet zomaar van één dag op een andere veranderen of verdwijnen. Het is niet de bedoeling dat er elk jaar nieuwe Naties bij worden gemaakt.



Een Natie die niet genoeg vertegenwoordigers/spelers heeft, zal worden beschouwd als “afwezig” op de Féria.

EN PRAKTISCH?

Vanaf de maand juli zullen jullie ideeën of vragen voor/over Natie(s) kunnen voorstellen via een Form. Vanaf de maand augustus, zullen we dan beginnen samen zitten met iedereen die een project heeft voorgesteld.



WIE ZAL EEN NATIE VERTEGENWOORDIGEN?

In het geval dat er meerdere groepen in één Natie zitten, zouden wij willen vragen dat elke groep een vertegenwoordigen stuurt. We zullen dan samen met jullie overleggen over hoe alles in z'n werk zal gaan. Wij zullen ook met evenveel mensen rond de tafel komen zitten als jullie.

Ex : e Natie Senwi is samengesteld uit 3 groepen van respectievelijk 15,25 en 30 spelers. Zij zullen dus 3 vertegenwoordigers hebben en wij zullen dan ook 3 orga sturen om samen te spreken over de toekomst van Senwi.

EN DE VERANTWOORDELIJKHEID TO ?

Tijdens het evenement, zullen er 2 TO verantwoordelijken zijn:

DE SCENARIST VAN DE NATIE (SDN)



Dit is de verantwoordelijke voor alle scenario's / verhaallijnen / ... die jullie Natie zal doen leven. Alsook is dit de contactpersoon voor de organisatie van Univers en scenario. Dit is een vrijwilliger. Deze rol is de brug tussen TO en TI.

DE VERANTWOORDELIJKE VAN DE NATIE (RDN)



Dit is de verantwoordelijke voor alle TO en Logistieke aangelegenheden van de Natie. De oude RTO. Deze rol zal worden gezien als een uitbreiding van de organisatie van het evenement. Kan een rol van scheidsrechter aannemen indien nodig. Dit is een vrijwilliger.

Er is nog een derde rol, maar deze is puur TI:



De Uitverkorene: Dit is zo'n beetje de (al dan niet) charismatische leider van de Natie. Deze rol is heel erg belangrijk tijdens het spel! Om ervoor te zorgen dat deze rol niet steeds door dezelfde spelers opgenomen kan worden, kiezen de goden elk jaar steeds een nieuwe Uitverkorene voor jullie Natie (TO gekozen door jullie). Een speler/personage kan maar één keer in zijn/haar leven de Uitverkorene zijn.

Er zijn nog verschillende andere rollen, zoals bijvoorbeeld de verantwoordelijke voor Geo-Strat, of andere, maar deze kunnen jullie definiëren tijdens het maken van jullie Natie.

OK OK, IK WEET AL EXACT WAT IK GA DOEN!

Rustig, Rustig! Wacht nog even op alle info omtrent rassen, classes, goden en dergelijke alvorens jullie je smijten op de TI. Om maar een voorbeeld te geven, Naties die exclusief uit 1 ras bestaan of Naties die cultuur/tradities hebben die niet conform is aan onze intentieverklaring ; zullen niet worden geaccepteerd. We staan zo open mogelijk, zolang het niet tegen onze waarden stoot.

Ik denk dat ik het begrijp, maar ik heb nog vragen?
Ok go, laat ons weten wat je er allemaal van denkt, of
stel je vragen! :)