AVATAR STRONGHOLD

La fin de Caldera

LE CONCILIUM

Le Concilium précédent fut difficile : guerres, accords bafoués, bannissements, trahisons, corruption de la terre. La réalité des hivers rigoureux était un fardeau toujours plus lourd à porter.

Nombreux sont ceux qui ont pu observer un étrange personnage "Ter-Sihikles" errer dans les plaines et parler à de nombreuses personnes de tous horizons. Certaines furent réceptives à ses paroles plaidant pour le libre arbitre. D'autres, au contraire, les refusaient et les considéraient comme un synonyme de chaos. Il aurait même réussi à convaincre certains Protecteurs des Éléments de rejoindre sa cause... Semblant parfois combatif et plein d'assurance, puis soudain mélancolique et triste. En fin de compte, nul ne sait vraiment quelles étaient ses intentions.

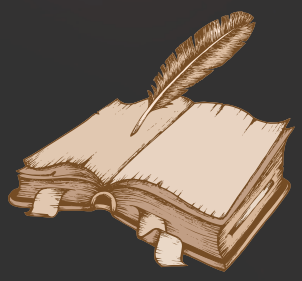
Lors du dernier jour du Concilium, certains habitants de Caldera firent le choix de passer l'hiver avec Ter-Sihikles : Nûf-Nüf du Lierre, fut la première.

Entre-autres phénomènes inhabituels, il y eut aussi une forte présence d'Esprits courant la plaine, parlant du passé et de l'histoire de Caldera. Bien que certaines histoires fussent claires et compréhensibles, il était devenu évident pour les visiteurs du Concilium que la plupart des souvenirs étaient corrompus : les esprits parlaient par énigmes, avec des mots issus de langues oubliées. Les gens de la Bibliothèque firent de leur mieux pour documenter et comprendre les différentes histoires, mais ce travail difficile ne put être achevé.

Il devint évident que tous devraient travailler ensemble pour comprendre ce qui n'allait pas... Hélas., la fracture entre les factions était trop importante, les priorités des dirigeants trop éloignées, les sociétés secrètes, les cultes et les guildes trop centrées sur leurs propres besoins pour se soucier de l'état de Caldera..

"L'etrange", autrement appelée "La Dame en Noir" ou "Titania", fut souvent aperçue à converser avec les Strigoï ou les Fae. Chuchotant et murmurant, rassurant les uns, effrayant les autres. Elle n'eut que deux apparitions notables au dernier Concilium : L'une où sa rencontre avec Mani, le Grand Gardien de la Cité d'Or, provoqua une explosion si puissante qu'elle fit voler tout ce qui l'entourait dans un rayon de près de 30 mètres. Et l'autre, où elle fut vue pour la dernière fois, lorsqu'elle retourna auprès de ses enfants, les Strigoï, pour les libérer de leur lien avec elle.

"Vincio Conscientis", une société secrète longtemps bannie dans l'ombre, réapparut. Se mêlant de toutes les affaires et parlant de reconnecter Caldera à une source d'énergie dont elle aurait été arrachée. Leurs plans restèrent dans un premier temps lettre morte, leur réputation passée, révélée par des écrits de la bibliothèque, ayant rendu beaucoup de gens très prudents à leurs égard...



UN HIVER RUDE

De retour dans leurs forteresses hivernales respectives, les différents peuples de Caldera furent victimes de discorde et de troubles internes..Des questions restaient en suspens : Qu'est ce que Le Miasme ? mais surtout, quel était son but ? La peur et l'incompréhension se faisant plus fortes, ceux qui étaient autrefois loyaux se rebellèrent.

Les conteurs et les bardes chantent des chansons faisant état de faune en mutation et de flore dévastée tout au long des mois les plus froids de l'hiver.

Alors que la violente tempête hivernale passe lentement et que dans de multiples Forteresses les mutineries se multiplient pour renverser les dirigeants, le nouveau Concilium approche. Des choix difficiles devront être faits, tout dépendra du leadership et de la volonté de prendre les bonnes décisions. Les habitants de Caldera se préparaient à ce qui serait probablement le dernier Concilium tel qu'ils le connaissaient. Pas un habitant ne manqua l'appel à rejoindre les autres Strongholds au centre du cratère.

LE DERNIER CONCILIUM

Le Concilium commença avec de bien tristes rumeurs: Mani, le gardien de la Cité d'Or, dernier être à pouvoir jouer correctement de l'orgue alchimique, aurait été tué et absorbé par l'Étrange, avant que cette dernière ne prenne la fuite. C'est dans cette ambiance morose qu'un évènement encore plus dramatique eut lieu. Une incroyable défaite pour tous ceux qui aimaient Caldera : L'Oracle, connu pour sa sagesse, ses conseils et sa douce nature, fut vicieusement assassiné pendant le tirage des runes de la première nuit. Il aurait été en possession d'un artefact qui aurait fait naître trop de convoitise. Nul ne sait ce qu'il advint de l'objet.

Du côté du Lierre...

Les chefs de faction Mi Guide, Mi Raisin sont revenus de leur hivers passés de leur côté. Gamelin passa l'hiver avec l'Oracle et devint façonneur de Quintessence. Nûf-Nüf quand a elle passe l'hiver chez Ter-Sihikles, en tant que cheffe de Le Culte elle comprit sa mélancolie et son envie de rendre son âme à Caldera et voulu l'aider.

En revenant au Lierre, les Guides divisèrent ce dernier en deux sous factions : le Lierre de lumière mené par le guerrier façonneur de Quintescence et le Dark Lierre mené par la femme bête juste naïve.
Le lierre de Lumière tenta de créer une des armes les plus puissantes jamais existée sur Caldera. Ils designèrent Nox pour la manipuler, il y mis toute sa force, un peu trop, il finit par décapiter sa sous faction, avant de trébucher sur un (gros) cailloux et se rompit la nuque.

Le Dark lierre utilisa la relique de la Sainte Béquille pour en faire une arme qu'ils espéraient capable de tuer Ter-Sihikles. Amiante touché par la colère et ne s'étant jamais remis d'avoir ramené El Darion à la vie s'empris de l'arme et alla remettre les choses dans l'ordre en tuant ce dernier et le ramenant ainsi à Caldera. L'énergie qui avait été mise en El Darion implosa au moment de sa mort ce qui entraîna le reste du lierre dans une dernière mort valeureuse. Pour une fois le lierre ne sauvera pas le monde.

Cet acte fut comme un électrochoc! Les dirigeants et les diplomates de toutes les factions et Strongholds essayèrent alors de s'unir sous une même bannière, avec un objectif commun : Défendre Caldera. Le premier jour plusieurs options furent envisagées :

- Ceux qui étaient fidèles à Ter-Sihikles étaient convaincus que le chemin vers un monde de libre arbitre passait par "Le Miasme", il fallait le laisser s'emparer de ce qui lui appartenait autrefois. Revenir au monde d'avant l'ingérence de la Quintessence, de l'Orgue Alchimique et de la Cité d'Or.
- Ceux qui pensaient que le seul moyen d'avancer était de repousser le Miasme et de vaincre sa corruption.
- Ceux qui, fidèles à "Vincio Conscientis", s'évertuaient à rassembler tous les matériaux nécessaires pour briser le bouclier autour de Caldera par tous les moyens nécessaires.

Le deuxième jour, beaucoup de progrès furent accomplis. Presque toutes les factions s'étaient unies en un seul front contre le Miasme. Même celles qui auparavant ne s'entendaient pas ! Sûrs de leur victoire et de la discipline nécessaire pour arrêter le Miasme, les leaders de la coalition annoncèrent une victoire anticipée. Avec autant de factions de toutes les convictions et de toutes les régions de Caldera, la victoire contre le Miasme était assurée.

C'était oublier l'influence de Ter-Sihikles. Cet étrange personnage s'était lié avec certains des membres les plus éminents de la coalition, leur promettant pouvoir, influence et immortalité. Ter-Sihikles promit aussi qu'à sa mort, son pouvoir serait partagé entre les plus puissants d'entre eux. Cela fit voler en éclat la coalition et déclencha une guerre civile au sein du Concilium.

Du côté de la Jakten Tid...

La guerre civile fut la preuve de trop : Les peuples de Caldera, survivants comme natifs, n'étaient pas nobles. Une fois de plus, ils avaient été mis au défi et une fois de plus, ils avaient failli et laissé l'appât du pouvoir les corrompre. Leurs égos allaient une nouvelle fois détruire un monde. Zul'Orga était fou de rage : Il avait sacrifié la fierté de son peuple pour une cause commune qui lui crachait au visage en retour. Les trolls furent et sont un des peuples les plus proches et les plus attachés à Caldera, et Zul'Orga était prêt à agrandir la table pour de nouveaux venus, malgré les réticences de certains de ses conseillers. Que ne fut pas sa déception quand certains de ses invités s'accaparèrent le repas commun.

Pourtant la Jakten Tid avait tout donnée : grâce au statut suprême de leur culte, le grand prêtre Tadjin, Bhaam'Zyalten'Jin L'Illuminé (anciennement Azimba), le grand prêtre gobelin Snott Bell et les fidèles du Oodoo étaient parvenus à entrer en contact avec Caldera. Les Raisonneurs et Façonneurs maîtrisaient enfin la Quintessence. Mieux encore, ils avaient réussi à l'insuffler dans certains de leurs hommes, prêts à sacrifier leur vie, pour créer des guerriers à même de détruire le Miasme dans une ultime confrontation. Les Loas les guidaient et le chemin vers la victoire leur semblait tout tracé. Mais toute victoire avait un prix, que les êtres faibles n'étaient pas prêts à payer.

Pour espérer libérer puis contrôler la toute-puissance de la Quintessence, Zul'Orga devait unir tous les peuples sous un seul culte : le Oodoo. Les autres cultes devaient accepter, non pas de disparaître mais de le suivre et de lui confier leurs pouvoirs le temps du conflit. Malheureusement, les manipulations de Ter-Sihikles avaient porté leurs fruits : les factions s'entre-déchirèrent et tous les espoirs de Zul'Orga furent détruits.

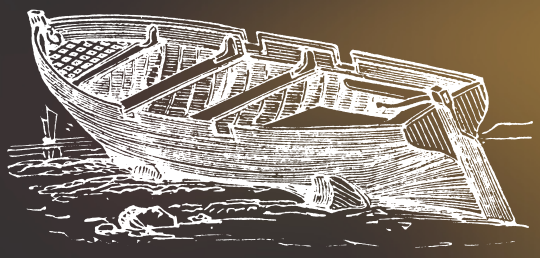
C'est pour cela qu'il prit une décision radicale : avant la fin du Concilium, Zul'Orga annonça que la Jakten Tid se retirait. Après avoir réfléchi pendant des heures, il avait compris qu'il ne pourrait pas vaincre le Miasme dans ces conditions. Il fallait changer de stratégie et refuser un combat frontal sur la plaine.

Il prit soin d'envoyer des messagers auprès de ses alliés : il existait encore des peuples sur Caldera en qui Zul'Orga avait confiance. Des peuples qui avaient prouvé leur désir indiscutable de préserver la planète ; parmi eux les Nains, le Taunow, le Chapitre et les Gobelins. Tous ne répondraient peut-être pas à l'appel, mais Zul'Orga n'en était plus à ça prêt. Il était temps pour lui de jouer ses dernières cartes pour tenter d'assurer la survie de Caldera.

Une étincelle d'espoir éclaira ces sombres instants : une petite expédition du chapitre avait découvert le Domhain, une cité sous-marine, dans laquelle était réfugiée une ancienne race: Les Zheus. Se révélant immunisés aux effets du Miasme, ils semblèrent être la clef du problème. Mais l'espoir fut de courte durée : les Zehus, autrefois persécutés par Vincio Conscientis étaient aujourd'hui faibles et peu nombreux.

Ils n'avaient pas envie de se battre pour les habitants de Caldera. Ce qui restait de leur race a été vu entrant dans la Cité d'Or pour protéger l'Orgue Alchimique. Les Lazomhéennes, gestionnaires des cultes et ceux de la bibliothèque prirent le même chemin.

Alors que le concilium se vidait de ses derniers habitants et que les guerriers et guerrières marchaient vers leurs ultime bataille, il est aussi dit qu'on aperçut un bateau noir comme la nuit passer prendre quelques passagers avant de disparaître comme il était apparu. Il aurait emporté les nécromanciens menés par un vieux bonhomme boitant... comme s'il lui manquait une canne.



LA DERNIÈRE BATAILLE

Trop de Quintessence libérée et non ramenée à Caldera; les effets du Miasme devinrent de plus en plus apparents. Il ne fallut pas longtemps pour que la corruption s'empare de la plaine. Une dernière tentative fut menée : la dernière bataille. Une bataille gigantesque entre ce qui restait de la coalition et les agents rassemblés par Ter-Sihikles. Alors qu'il semblait que la coalition remporterait la victoire, ils avaient en réalité perdu la guerre...Tous les partisans restants de Ter-Sihikles furent tués, ce qui provoqua la libération d'une quantité incroyable de Quintessence qui ne put retourner dans le noyau de la planète, et qui fut donc dévorée par le Miasme.

Du côté du Chapitre...

Après cette cuisante défaite, le Chapitre admit que tous espoirs étaient vains, la survie en Caldera n'était plus une option. Il partit alors rejoindre les Dieux dans leur éternité.

Lors d'un assaut du Miasme de grande envergure au nord de Caldera, les dragons decidèrent de se jeter à corps perdu dans la guerre, afin de préserver ce monde de son trépas. Ils descendirent du ciel en force, les anciens comme les jeunes, et noyèrent les troupes ennemies de leurs souffles. Flammes, foudre, pics de glaces, nuages toxiques et projectiles d'ombres tombèrent en pluie sur ce qui semblait être une partie du Miasmes, cette brume épaisse frémit et, l'espace d'un instant, l'espoir d'une victoire pointa chez les défenseurs.

Hélas, des vrilles sombres se mirent à surgir du sol sous le champ de bataille, se projetant vers les seigneurs des cieux. A chaque impact, le dragon semblait figé, avant de se racornir et de se désagréger en l'espace d'un instant. Partout les wyrm tombaient et même les plus puissants d'entre eux, les membres du Conseil, furent atteints et finirent par être détruits. Ce champ de bataille prit fin dans l'odeur de la mort et fut le baroud d'honneur des dragons de Caldera, ne subsistant d'eux que leur forteresse volante et les reliques qu'ils forgèrent dans leur puissance pour leur alliés.

Du côté de Marble Black

La fin du monde était proche, Kloki et Archibald fomentèrent un dernier plan de génie : S'emparer de Dragonhold actuellement vide de dragons et y combiner la magie de la fontaine de Naeum Farka, la puissance légendaire du stronghold volant et le savoir faire des scientifiques Gobelins afin de créer une machine permettant de capter l'intégralité du glamour émis par les humains lors du concilium. Cette machine permettrait d'ouvrir un portail vers le plan des légendes et de sauver les créatures.

L'absorbeur de glamour fut rapidement mis en place. Sentant leurs dernières heures arriver, les humains oscillaient entre espoir et désespoir et l'absorbeur de glamour se chargea à une vitesse fabuleuse !

La plan se déroulait sans accroc jusqu'à ce que la fée Paschier et le tavergiste détourne la puissance magique afin de la rediriger vers le Floraison Eternelle. "Oups" dirent-ils en chœur et suivant les traditions de Naeum et Farka, ils furent pardonnés.

Le Floraison éternelle fusionna avec Dragonhold et devint (fugacement) la plus grande taverge volante de Caldera. La bière et l'hydromel coulèrent à flot. L'intendance et son Pandapin préparèrent des lasagnes de Licorne, herbe elfique et poussière d'aile de fée furent distribuées à tous.

Et c'est ainsi que finit le peuple de Marble Black, Faeries, homme-bêtes, gobelins et autres créatures s'enivrèrent jusqu'à la fin du monde, festoyant du glamour des humains. Dans un dernier charivari.

Ter-Sihikles, extatique, entra alors dans la tente diplomatique de la coalition. Il expliqua enfin son but : laisser le Miasme gagner, pour qu'il puisse enfin se reposer. Vieux de plusieurs milliers d'années, lié inexplicablement au Misame, il cherchait simplement un moyen de mourir. Même la prophétie de la mort n'avait pas pu lui rendre sa mortalité...

Il était condamné à vivre éternellement. Depuis très longtemps, il cherchait un moyen d'en finir et ce moment était enfin arrivé. Autour de lui, la corruption du Miasme rampait de plus en plus près, emportant les derniers survivants, sa fin aussi était proche... Lorsque la corruption atteint son visage, il s'évanouit.

- MASS DEAD NO RESIST-

Ter-Sihikles reprit conscience quelques instants plus tard, seul au milieu des morts. Il essaya de créer quelque chose avec la Quintessence, comme il l'avait fait d'innombrables fois auparavant, mais cela ne fonctionnait plus; toute la quintessence avait été consommée par le gourmand Miasme… Caldera était morte. Il s'assit et regarda le ciel. Il resterait ici, pour l'éternité à venir, tout seul sur une planète faite de sable, de silence et de néant..