

# AVATAR 2022

Bienvenue dans le monde de **LIFE**...

Life : un monde façonné par ceux qui l'ont parcouru, qui ont combattu, explorés ... et qui peuplent encore aujourd'hui cet endroit magnifique.

Mélangées depuis des millénaires, toutes les races partagent aujourd'hui un but commun : faire briller le royaume qu'ils chérissent et être les prochains à plaire aux "Juges", ces êtres de puissance qui régule le monde sous le regard des dieux.

Mais si ce monde utopique existe c'est au prix de grands sacrifices, et la liberté de chacun s'arrête aux frontières de son royaume.

C'est là que vous intervenez : champion de votre domaine vous allez participer à la 'Féria'. Mettez vos talents au service de votre royaume et mesurez-vous aux plus grands. Des épreuves telles que la Joute, les Échecs, T'akhagh, Lutte, Chant, Danse, Tir, Magie, Course, Duel, Trollball, Exploration, et bien d'autres surprises...

Profitez de cette période pour explorer la montagne Primordiale aux milles danger et approchez le divin.

Négociez les territoires qui jouxtent votre nation, ou envahissez votre voisin.

Écrivez l'histoire de Life en permettant à votre peuple de prendre un avantage considérable qui assurera gloire et fortune à votre nation.

-TO-

Bonjour à tous !

Voici venir la nouvelle aventure que nous vous proposons : “LIFE - An Avatar Story”

Pour vous présenter le projet nous vous diffuserons bientôt une note d'intention complète qui mettra en avant nos idées et nos envies. En attendant, voici une petite liste des points qui nous tiennent à cœur et sur lesquels nous travaillons. Sachez que nous sommes friands de retours constructifs afin de faire de ce nouveau monde une réussite et un nouvel univers qui vous plaira autant à vous qu'à nous. Nous laisserons fuiter des informations petit à petit afin de garder votre appétit ouvert et votre intérêt grandissant.

N'hésitez pas à nous poser vos questions car même si nous ne répondrons pas à tout tout de suite, nous désirons utiliser les nouveaux médias pour faire des petites émissions interactives concernant les règles et l'univers. Les questions les plus pertinentes seront alors reprises et développées.

Notre but en tant qu'organisation est que vous soyez informé des grands axes de jeux et de l'univers afin que vous ayez la possibilité de lancer vos projets le plus tôt possible.

Nous avons aussi un objectif de publication des règles bien plus tôt qu'à l'habitude du GN estival.

Mais trêve de bavardage, voici les points importants :

- Un univers médiéval fantastique complexe (high fantasy).
- C'est un reboot complet, le monde, les personnages, les possessions.
- De nouvelles races inspirées de la culture medfan.
- Une nouvelle monnaie.
- Un nouveau système de classe, permettant de nouvelles stratégies.
- Le retour de la géostratégie et le développement des inter-lives.
- Des donjons en accord avec l'univers.
- Un monde créé pour le GN en accord avec les valeurs de BE Larp.
- Les royaumes créés main dans la main avec les joueurs.
- Un time-in permanent limitant le TO à des zones et non plus à du temps.
- Une attention toute particulière à la sécurité physique et émotionnelle.
- Un système de traduction TI pour une meilleure gestion bilingue.
- Un nouveau compendium de règles, simplifié.
- Une priorité mise sur le gameplay et son respect.
- Présence d'un module spécifique pour l'accueil des nouveaux joueurs.

*Point d'attention ; nous ne renouveleront pas le module navy*

Alors, des questions ? => <https://forms.gle/ospCkbKEiUh81A777>

# AVATAR 2022

Welkom in de wereld van **Life**...

Life : Een wereld gevormd door zij die haar hebben verkend, ervaren en overwonnen... Zij die tot op de dag van vandaag deze prachtige plek bewonen.

Gemengd doorheen de jaren, hebben de verschillende rassen van Life tegenwoordig één gemeenschappelijk doel: De koninkrijken die zij koesteren doen opleven, om op die manier in gratie van de "Judges" te vallen. Machtige wezens die de wereld; onder het toezicht van de goden; in goede banen leiden.

Deze utopische wereld waar het bijna niemand aan eten en drinken ontbreekt, heeft haar bestaan te danken aan de grote offers van eenieder, alsook de strikte naleving van de grenzen van de koninkrijken.

Het is daar waar jij tussenkomt! Je zal als kampioen deelnemen aan de "Féria", waar je je talenten kan inzetten ten voordele van je koninkrijk en je meten met de grootsten. Proeven als schaken, T'akhagh, steekspel, strijd, zang, dans, boogschieten, magie, lopen, duellieren, Trollball, exploreren en meer...

Profiteer van deze tijd om het Primordiale gebergte te betreden en toenadering tot de goden te zoeken. Onderhandel over aangrenzende territoria.

Schrijf mee aan het verhaal van Life en bemachtig gigantische voordelen voor jouw koninkrijk.

-TO-

Hoi iedereen!

Wij presenteren jullie graag ons nieuwe avontuur: "LIFE - An Avatar Story"

Om jullie ons project, onze ideeën en wensen voor te stellen, delen we weldra een uitgebreide intentieverklaring. In afwachting daarvan geven we jullie al enkele puntjes die ons heel erg nauw aan het hart liggen en waaraan wij werken. Weet dat wij volledig open staan voor constructieve feedback, om van deze nieuwe avontuur een succes te maken en een wereld waarvan jullie evenveel gaan houden als wij. Vanaf vandaag zullen we jullie sporadisch teasen met wat nieuwe info over het project om jullie appetijt naar het avontuur aan te wakkeren. Stel zeker alle eventuele vragen die je hebt, wij mikken erop om nieuwe media te gaan gebruiken om kleine interactieve streams of video's te doen over de regels of de wereld. De meest pertinente/nuttige vragen zullen worden uitgewerkt en beantwoord.

Ons doel als organisatie is jullie zo goed en zo snel mogelijk informeren over de grote lijnen van het spel en de wereld, zodat jullie snel aan de slag kunnen om nieuwe projecten hierin te lanceren.

We zullen ons best doen om de regels van het evenement zo snel mogelijk publiek te maken.

Maar, genoeg gezeverd, hieronder de highlights:

- Complexe medieval fantasy wereld (high fantasy).
- Volledige reboot, nieuwe regels, nieuwe personages, nieuwe bezittingen.
- Nieuwe rassen, verzonnen uit de medfan cultuur.
- Nieuwe soort geld.
- Nieuwe Classes, die nieuwe strategieën toestaan.
- De terugkeer van de geliefde Geo-strategie en verdere ontwikkeling van de Inter-lives.
- Dungeons die betrekking hebben tot de wereld.
- Een wereld gemaakt voor LARP in overeenstemming met de waarden van Be Larp.
- Koninkrijken gemaakt hand in hand met de spelers.
- Permanente Time-In, door de Time-Out aan zones toe te kennen en niet langer aan de tijd van de dag.
- Specifieke aandacht voor de lichamelijke en emotionele veiligheid van alle deelnemers.
- Een Time-In systeem van vertaler/tolken, om de meertaligheid van het project te vrijwaren.
- Een nieuwe set regels, correct en simpel.
- Specifieke aandacht voor respect voor het spel.
- Een module gemaakt voor de ontvangst van nieuwe spelers.

*We willen je graag specifiek op wijzen dat er geen Navy meer zal zijn, dus ook geen boten en dergelijke.*

Heb je nog vragen? Aarzel dan niet en voeg ze toe aan het document! => <https://forms.gle/ospCkbKEiUh81A777>