

# **Grand Registre des Guildes de Caldera**

---

*AVATAR STRONGHOLD 2019*



# Sommaire

## Les Guildes en ville

1. LA GUILDE DES FORGEMAGES
2. LA GÂCHETTE FACILE
3. LA GUILDE DES BARDES
4. LA GUILDE IMPÉRIALE DES ARMES
5. LA GUILDE DES ALCHEMISTES

## Les Guildes hors de la ville

6. LA GUILDE DES TAVERGISTES
7. IPALL'ADIN
8. LA GUILDE DES MÂTES L'EAU
9. GILMORE GLORIOUS EXPLORERS
10. SANG MYTHIQUE
11. COMPAGNIE DES BOUTEFEUX DE CALDERA
12. CENTRE DE THÉRAPIE HYÉNIQUE
13. LA RECHERCHE
14. LE CONGLOMÉRAT

# 1. Guilde des Forgemages

---

## Description

Implantée depuis 3 ans sur Caldera, la guilde des Forge-mages œuvre depuis toujours à la recherche du savoir et de la connaissance. Acquis à la poursuite de l'observation, de l'expérimentation et de la création de nouvelles méthodes pour utiliser la magie au profit commun. Ensemble, nous allons essayer de découvrir les mystères de Caldera.

Nous venons de toutes factions, de toutes contrées et sommes de toutes races mais rien ne nous empêchera d'atteindre les objectifs que nous nous sommes fixés. Toute personne est la bienvenue. Nous vous impliquerons dans notre quête de la connaissance.

D'initié, vous pourrez ensuite évoluer dans la guilde suivant votre implication et votre dévouement. Tout initié peut aller voir un Magistère de la guilde pour se voir confier diverses quêtes, tâches ou même simplement demander des informations.

La guilde dispose d'une série de projets à réaliser qui sont disponibles au bureau de guilde. Nous vous proposons aussi nos services pour enchanter, créer ou inventer de nouveaux enchantements pour vos armes, armures ou bien d'autres !

**Localisation** : Au quartier des guildes (Dans la tente du Consortium)

## Membres recherchés

Il n'y a pas de profil type, ce qui importe, c'est avoir soif de connaissance ! Nous recherchons toujours de nouvelles recrues pour participer avec nous à cette aventure qui est la recherche du savoir et de l'excellence dans notre domaine. Alors rejoignez-nous !

## Contacts

Pour toutes questions et/ou toutes informations complémentaires, vous pouvez envoyer une missive par messenger à Mestre Mirana El'Shar d'Azzinoth à cette adresse [guildeforgemage@gmail.com](mailto:guildeforgemage@gmail.com) ou sur place à la guilde à un Magistère.



## 2. La Gachette facile

---

### Description

Hey toi, tu sais manier un pistolet et t'as l'index qui démange ? Tu aimes faire péter des trucs ? Si tu es bon tireur, nous pouvons faire de toi un très bon tireur et t'enseigner l'art du combat au pistolet.

Et si tu as besoin de laver ton honneur, sache que la guilde organise des duels publics aux pistolets. Retrouve-nous à "la gâchette facile." Archer, passe ton chemin, nous n'avons rien à t'apprendre. Ici c'est la poudre qui parle.

Note: La guilde décline toute responsabilité en cas de dégâts causés par des balles perdues.

**Localisation** : Au quartier des guildes (Dans la tente du Consortium)

### Membres recherchés

La guilde recherche tout joueur possédant au moins une arme à feu pouvant tirer des projectiles (de types "nerfs"). La guilde est ouverte à tous, mais les tireurs sont des membres plus appréciés.

Elle est également à la recherche de joueurs intéressés par l'artillerie, les explosifs, et le mercenariat. La guilde propose un artisanat hors du commun, elle est donc à la recherche également de personnes intéressés par l'artisanat et la gestion de ressource.

### Contacts

Meinholf Heidelore (parlez fort, il est sourd)  
david.flies@hotmail.com



## 3. Guilde des Bardes

---

### Description

C'est à la tente des troubadours que les artistes de la cité se rassemblent. Delà, en cortèges fleuris, les ensembles de musiciens et de conteurs s'en vont, d'impasses en ruelles, d'auberges en tavernes, afin d'égayer les cœurs et de raviver les passions.

Si vous avez l'âme d'un artiste, si la beauté et la joie sont l'essence même de votre vie, venez rejoindre notre guilde. Si par contre vous avez besoin de nos services, ouvrez bien grand vos pavillons à la recherche de tambours, guitares, violons et autres chants...

C'est en ces lieux assurément que vous trouverez « Clochette » ou un des maîtres de la guilde qui tels des contorsionnistes se plieront en quatre afin de réaliser vos désirs d'animation...

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

### Contacts

Pour nous trouver en journée, rendez-vous à la guilde des bardes, dans la ville, dans le quartier des guildes. Le grand maître est pour l'instant "Clochette". Par email: [bards@oleastre.be](mailto:bards@oleastre.be), ou via le groupe Facebook d'Avatar.



## 4. Guilde Imperiale des Armes

---

### Description

Forte de sa longue existence, la guilde vous proposera dans le cadre d'une formation militaire : l'apprentissage de nombreuses bottes secrètes, l'amélioration de votre résistance physique et/ou magique ou encore survivre en milieu hostile... La guilde à aussi pour vocation de s'impliquer dans les décisions politiques pouvant influencer sur le destin des caldériens. Issue d'un monde aujourd'hui anéanti, ses membres originels attendent le retour de l'Impéraliche Hel et entendent restaurer la grandeur de son Empire.

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

### Membres recherchés

Mercenaires, guerriers, survivants

### Contacts

Gorman (c.ramaut@gmail.com)



# 5. Guilde des Alchimistes

---

## Description

A toi qui aime manipuler des fioles en tout genre, qui est curieux et qui aime le savoir, qui aime créer de curieux mélanges. A toi qui veut apprendre, qui n'a pas peur de l'échec et qui est prêt à défier la nature.

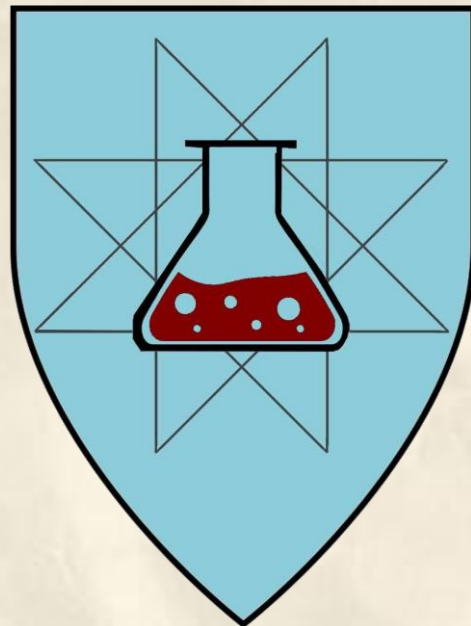
Alors, viens t'initier à nos pratiques et nos connaissances des potions ! Élixirs, drogues, poisons en tout genre sont transmis de génération en génération. Alors si tu as du talent et que la découverte de nouveaux breuvages te fait frissonner, la Guilde des Alchimistes est faite pour toi !

Retrouve-nous au sein du Consortium, dans le quartier des Guildes. Nous recherchons toute personne intéressée par l'alchimie ou par la vente de potions.

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## Contacts

Dame Zarina  
dame.zarina@hotmail.com



## 6. La guilde des Tavergistes

---

### Description

Guilde des Tavergistes et des saltimbanques.

**Localisation** : Taverne de L'Hurakan

### Membres recherchés

Barman, musicien, assassin, manouche, empoisonneur et tavergiste (mais c'est une classe de prestige).

### Contacts

Huin dimitri  
(huin\_dimitri@hotmail.com)





## 7. Ipall adin

---

### Description

Guilde de soin (petite blessure voire maladie)

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

### Membres recherchés

De bons soigneurs

### Contacts

Menstein

## 8. Guilde des Mates l'Eau

---

### Description

L'aventure sur la terre ferme ne te suffit plus,  
Tu souhaites monter sur un bateau et admirer la vue ?  
Dis-nous, es-tu prêt à répondre à l'appel de la mer ?

Si c'est le cas, la guilde des Mates l'Eau est faite pour toi.

Tu veux naviguer et chercher du gros poisson?  
Mais tu ne sais pas nager et tu n'as pas de harpon ?  
Tu cherches l'aventure en mer mais tu ne sais pas comment faire ?

Alors, viens te joindre à nous et monte à bord !

**Localisation** : Marble Black

**Heures d'ouverture** : Après la première lampée de Rhum et avant la dernière lampée de Rhum.

### Membres recherchés

Toute personne et race que nous jugeons compétente car la mer présente de grand danger.

Nous sommes continuellement à la recherche de nouveaux gabiers pour naviguer avec nous.

Aucun prérequis n'est nécessaire, c'est sur un bateau que le savoir-faire s'acquière.

### Contacts

Maître de guilde : Wastiel Steven (pour toutes questions TO)  
ou l'Amiral de l'équipage du Grand Nain Hurdal Cartier (en jeu, pour toutes questions TI)



# 9. Gilmore Glorious Explorers

---

## Description

Chers citoyens de Caldera, l'appel de l'aventure vous attire ?

Vous désirez revivre des moments de fraternité est d'amitié qui seront forgés dans la chaleur de l'action ? Ou préférez-vous vous plonger dans le savoir et découvrir le passé de ce monde fascinant ? Peut-être découvrir la faune et la flore qui essaieraient de nous manger ? Sois le bienvenu aventurier et sois parmi un des courageux qui rentrent dans la famille !

Beste inwoner van caldera roept het avontuur u ? Wens je momenten van broederschap en vriendschap te maken in de hitte van de strijd ? Of wil je liever duiken in het weten van verloren kennis en wil je de geschiedenis van deze wereld ontdekken ? Of bestudeer de lokale fauna en flora voor het je probeert te eten ! Wees welkom avonturier en wees moedig om onze familie aan te sluiten !

Heures d'ouverture : Très tôt le matin ou venez nous trouver dans la ville

Openingsuren : vroeg in de ochtend of vind ons int stad !

## Membres recherchés

Nous cherchons des explorateurs prêts à se donner à 100%.  
We zoeken explorateurs die bereid zijn om zichzelf 100 procent te geven.

## Contacts

Chercher Gilmore dans la ville ou Asuna, la première étape d'un bon explorateur est de trouver les bonnes personnes. Si besoin, passer un message au centre du Consortium, on fera notre effort pour y répondre.

Zoek gilmore of asuna int het stad, de eerste stad van een goede explorateur is de juiste person vinden. Indien nodig is kan je een boodschap laten in het centrum van de consortuim , we doen ons best om ze te beantwoorden

# 10.Sang Mythique

---

## Description

New magical healers guild



## Membres recherchés

People willing to heal and cure diseases magically.

## Contacts

Christophe Fons Deville (TO)

# 11. La Compagnie franche des Boutefeux de Caldera

---

## Description

La Compagnie Franche des Boutefeux de Caldera est née de la volonté du Préfet Deus Lezoli de moderniser certains armements et pratiques de siège qui selon lui sont d'un archaïsme des plus écœurants.

Il courut de forteresse en forteresse, offrant ses services et son expertise aux grands de ce monde, mais nombreux furent ceux à lui fermer la porte par manque de moyen, de temps, ou de confiance en ce parvenu des plus inconnus.

Après de longues errances, il remporte enfin le contrat escompté lors de son audience avec la Marquise Méari la Sotte du Clan Faust. Comme son nom l'indique, elle adore les paris et les hommes extravagants, et quoi de plus extravagants que de raser des forts entiers avec la puissance tonitruante de la poudre noire? L'ingénieur officiel du Clan, Vitus, étant souffrant depuis de nombreuses semaines, autant donner une chance à ce Lezoli de développer son art en acceptant sa demande de mécénat pour la fondation d'une guilde d'artificiers.

*“ Artificiers, canonniers, ferrailleurs, ingénieurs, chasseurs et arquebusiers, entends l'appel du Préfet Deus Lezoli à le rejoindre dans la Compagnie Franche des Boutefeux pour perfectionner ton art et ta technologie aux côtés des plus grands ingénieurs de siège de ce monde. Le bruit gracieux de la poudre noire projetant la balle hors du mousquet te donne le frisson? Tu es fasciné par l'art du siège et par la construction d'engins destructeurs tels que les catapultes, les trébuchets ou encore les couleuvrines? Tu es un gentleman qui apprécie une bonne partie de chasse à l'arquebuse? Ou tout simplement tu veux venir montrer ta supériorité avec ces armes?*

*La compagnie franche est faite pour toi, nous mettons à disposition mousquets, catapultes, canons et béliers pour des entraînements qualitatifs et autres parties de chasse et escortes.*

## Contacts

Contactez le **Préfet Deus Lezoli** à Fort Alaric, forteresse du Clan Faust au Concilium (mages, créatures magiques et fanfarons du style non admis mais laissez passer offert à tout humain ou nain voulant s'impliquer dans la guilde, peu importe sa provenance). “



# 12. Centre de thérapie hyénique

---

## Description

Le Centre de thérapie Hyénique ouvre ses portes. Parties depuis longtemps, les hyènes, des mercenaires, reviennent en Caldéra.

Ces mercenaires ont développé des techniques médicales, qui ont permis de produire des guerriers hors norme... mais aussi de terroriser les quelques survivants qui passaient entre leurs mains sur les champs de bataille.

Pour eux, il n'y a pas de tabou, la médecine est une arme comme les autres...

## Contacts

Contactez "Noux", chez les hyènes



# 13. La Recherche

---

## Description

Après l'échec de leur projet de bateau volant, des gobelins débordant d'idées innovantes décidèrent d'unir les chercheurs sans discrimination de la race, du culte, du genre, etc... L'objectif de cette communauté serait de révolutionner la science et de mener à bien des projets fous !

Pour son premier concilium, La Recherche a pour but la création d'un incubateur et d'en apprendre plus sur le vivant... Envie d'en apprendre plus, de faire des expériences fous ? Passe nous voir à Marble Black !

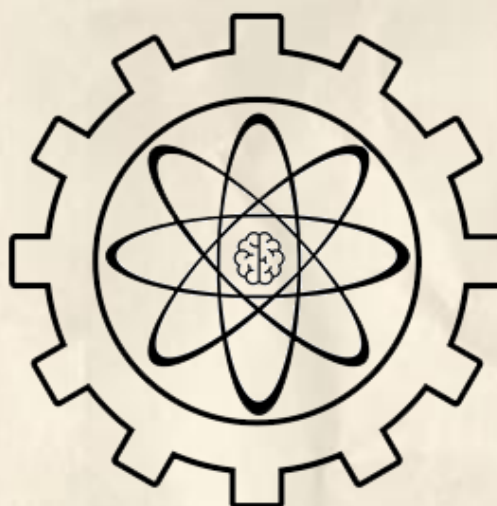
*« On dit que des choses étranges se passent dans cette guildes... »*

**Localisation** : Marble Black

## Contacts

Kule Jean

Pépératrice



# 14. Le Conglomérat

---

## Description

Le conglomérat vous ouvre ses portes au prochain Concilium, vous avez besoin de ressources pour votre stronghold, avoir de quoi faire un nouvel enchantement, vous avez besoin de renseignements, d'objets spécifique ou encore de services allant de l'ordinaire au plus exotique. ?

Et bien ne cherchez plus, le conglomérat est en mesure de satisfaire vos rêves les plus fous, et ce, à un prix modique.

N'hésitez pas à passer à la taverne hyénique pour plus de renseignement.

**Localisation** : Taverne des hyènes

## Contacts

Joachim JP (TO)

