

BE LARP

BOEK DER CULTEN

V1.0



BE LARP

INHOUDSTAFEL

INHOUDSTAFEL.....	1
Wat is een cult?.....	2
Voor wie is een cult?	2
Hoe maak je een cult ?.....	2
Hoe werkt een cult?	2
Cult objecten.....	2
Les cultes	3
Kleine culten (culte mineur)	3
Middelgrote cult (majeur).....	4
supreme cult	4
Mirakels	5
mirakels:	5
De ceremonies	6

WAT IS EEN CULT?

Een cult is eerst en vooral een **mechanisme van het spel**, een mogelijkheid om spelers te groeperen die min of meer de zelfde ideologie hebben.

Een cult is waar een groep één of meerdere goden,mythische of reële wezens aanbid of vereerd ,waar deze groep het wezen in een superieure of heilige dimentie kan plaatsen.

VOOR WIE IS EEN CULT?

Iedereen kan een cult maken, een geheime secte of een heilige tempel der genezing, met gouden standbeelden, de enige limiet is jouw verbeelding en de inschrijving van minimum 10 devotie in het cult register.

HOE MAAK JE EEN CULT ?

Voor het spel : bekijk het boek der cult en dat volgt en vervul de condities die er gedetailleerd in staan. Stuur daarna een mail naar avatar.cults@larp.be met de nodige documenten.

Tijdens het spel: ga naar het Panthearium met de nodige documenten (zo leesbaar mogelijk),alsook je cult register met minstens 10 devotie in.

HOE WERKT EEN CULT?

Een verantwoordelijke presenteert zijn cult en zijn cultboek (onder de vorm dat hij wil) aan het Panthearium. Een cultboek is een Time In object dat fysiek in het spel aanwezig is, waarin de namen van gelovigen en het aantal devoties dat ze hebben gegeven staat genoteerd.

De devoties kunnen gebruikt worden in het spel om mirakels te produceren door middel van rituelen.

De rituelen zijn intense spel momenten(en soms ook gek), gedaan door de priesters om soms verschillende resultaten te bekomen.

De Kerstmis elfen die verschijnen bij het openen van een warp met een herrijzenis nog ergens bij en zonder te vergeten kunnen ze de runes van de winter veranderen....

De culten zijn een manier om jouw spel dynamischer te maken en om jouw overleving van de winter makkelijker te maken .

CULT OBJECTEN

Cult objecten kunnen gestolen worden (het object + object kaart). Voor het respect van de eigenaar van het TO object ,melden de DIEVEN de diefstal aan het Panthearium.

Hoe bestaan de goden in Caldera en hoe beïnvloeden zij het gebeuren van evenementen tijdens de grote samenkomst

LES CULTES

De verschillende groepen zijn op verschillende tijdsperiodes toegekomen op Caldera, op verre plaatsen van elkaar gescheiden. Er bestrating geen *gemeenschappelijk geloof*. En de plaatsen en zijn bevolking zijn gevarieerd. Wat resulteert in een diversiteit van religie en culten, de eene al wat ambitieuzer als de andere.

In Caldera worden de culten erkend als zij zich voorstellen aan de Panthearium medewerker tijdens de Consilium en via het Astrarium een contact verkrijgen met hun god of goden.

De Panthearium medewerkers zijn gekozen en geroepen door het Astrarium zelf. Het Astrarium is het artefact dat alle heilige quintessence van deze wereld maakt. De verantwoordelijken voor het Panthearium en culten zijn altijd Lazomenen; meestal hoog priesters of ritualisten, geleerde die zich geroepen voelen om deze rol te spelen. De culten beginnen altijd op klein niveau.

In het spel: wanneer er een TI conversatie ontstaat tussen een verantwoordelijke van de culten en een speler MOET deze TI blijven tot het einde, de verantwoordelijke zal alle TO elementen negeren. Als u een belangrijke TO vraag heeft moet je discreet TO melden vanaf het begin.

KLEINE CULTEN (CULTE MINEUR)

De culten beginnen zoals alle groepen met vragen en uitingen die mensen hun stellen tijdens het leven. Ze beginnen met vage antwoorden op hoe het leven zijn loop gaat, hoe de cyclus van het water, de dood, enz.... Werkt. En ze ontwikkelen zich met de tijd.

Een culte begint te bestaan zodra zij een boek beginnen schrijven over hun geloof en uitingen, en een samenstelling van hun vragen en antwoorden die ze zoeken. Deze antwoorden kunnen gebracht worden door een geleerde, een ouderling, een profeet of legende.

Worden automatisch als klein culte (mineur) beschouwd.

Alle culten buiten de oude inheemse culten die aan de cult verantwoordelijke volgende documenten kan tonen :

1. Een register met minstens 10 devotie op
2. Een samenvatting van hun cultuur
 - A **een theologie (bijbel)** de elementaire basis van de cult, de waarden, de geloofsuitingen en dogma's
 - **Liturgie** met rituelen:
 - Minstens voor een levenslint terug te geven en 1 ritueel (role play) voor een overgang, begrafenis, of eenheid ritueel

Evolutie van de cult: 3 mirakel punten per jaar spenderen.

MIDDELGROTE CULT (MAJEUR)

Deze culten hebben al meer gelovigen en aanhangers. Deze culten hebben al een complexere geschiedenis. Zij hebben al opgeschreven hoe de wereld is ontstaan, een mytheologie hebben ze ook al, alsook een heilig boek (boek van de cult). Zij hebben nog een ander belangrijk boek, dat waar hun rituelen en gebeden instaan.

De oude inheemse culten worden als middelgrote cult (majeur) aanschouwd het jaar dat zij in het spel komen. Maar deze worden een kleine cult (mineur) als zij de nodige documenten niet kunnen voorleggen die nodig zijn voor een middelgrote cult (majeur)

Iedere kleine cult (mineur) kan een middelgrote cult (majeur) worden als zij voldoen aan volgende criteria

- Een register met minstens 30 devotie
- Een hiërarchie in minstens 3 graden (ingewijde - officier - leider)
- Een culturele corpus die volgende zaken bevat
 - **Theologie: heilig boek** : Met het geheel van de cult, zijn waarde , dogma's, en geloofsovertuiging
 - **Liturgie**: met rituelen (met "speleffecten". En minstens 3 ceremonie rituelen (trouw, doop , begrafenis, overgang, zegening, enz...)
 - **Hiërarchie** met omschrijving van de functies en de rituelen voor de benoeming
 - Een samenvatting van hoe de wereld is ontstaan, zijn structuur, de plaats van de goden in de wereld en andere mythen gelinkt aan de cult
 - **Het spirituele**. (Theorie over de geest en de dood)

De middelgrote cult (majeur) zal worden gekeurd door de verantwoordelijke van de culten bij het uitvoeren van 1 groot ritueel , uitgevoerd door de priester en zijn volgelingen.

Evolutie van de cult: Per jaar 5 mirakel punten spenderen

SUPREME CULT

Supreme culten zijn zeldzaam en hebben zeer grote rituelen. Maar weinig culten kunnen dit niveau behalen. Het zijn meestal verschillende culten die gezamenlijke punten vinden en die dan hun verhaal op elkaar afstemmen om in kracht toe te nemen. Een middelgrote cult (majeur) kan supreme worden als ze voldoet aan volgende eisen.

- Een register met minstens 60 devotie
- Een ongelooflijke levendige inzet door een procesie of pelgrimtocht te houden met alle gelovigen tijdens de consilium
- Een hiërarchie van minstens 4 niveau's (bv ingewijde - priester - hoog priester - en chef)
- Culturele corpus die bevat
 - **theologie** (boek van de cult) : de basis , de waarden , dogma's en geloof
 - **Liturgie** : met rituelen (met "speleffecten" En minstens 3 ceremonie rituelen (trouw, doop , begrafenis, overgang, zegening, enz...)alsook een logo en missen
 - **Hiërarchie** met omschrijving van de functies en de rituelen voor de benoeming

- Een samenvatting van hoe de wereld is ontstaan, zijn structuur, de plaats van de goden in de wereld en andere mythen gelinkt aan de cult
- **Het spirituele** (Theorie over de geest en de dood)

De supreme cult zal goedgekeurd worden door een verantwoordelijke van de culten bij aanvang van het eerste ritueel uitgevoerd door een priester en actieve deelname van de gelovigen.

Evolutie van de Liturgie : 7 mirakelpunten te spenderen in het jaar

Een aanvraag om een supreme cult te worden die in 2019 wordt aangevraagd moet in 2019 betaald worden om in 2020 actief te worden

MIRAKELS

MIRAKELS:

Mirakels worden gerealiseerd door middel van krachtige rituelen. Voor een mirakel met effect in het spel. Moet dit ritueel aangevraagd worden bij een verantwoordelijke van de culten. Een afspraak wordt vastgelegd zodat de verantwoordelijke aanwezig kan zijn om het ritueel te keuren.

Opgepast: indien er geen verantwoordelijke van de culten aanwezig is of hij heeft er een slecht beeld van, dan wordt het ritueel afgekeurd

Rituelen geven intense spelmomenten of geven geke belevenissen. Aan iedere cult om zijn eigen culturele wereld vorm te geven met eigen waarden waarvoor zij uitkomen. Hou in gedachte dat een geslaagd ritueel ook kan afhangen van de devotie die erin gestoken wordt alsook de inleving van de gelovigen, de priesters, fanatiekelingen en het publiek tijdens het ritueel.

Voor een efficiënte werking in 2019 zijn de rituelen onderverdeeld

Er zijn verschillende categorieën voor de rituelen

- Vloeken (verschillend van die van sorciers)
- Zegeningen
- Runes
- Specifieke
- Zone effecten
- Verkenning
- Objecten van culten
- Oproepingen van de cult

De lijst van de mirakels en hun kost zullen worden opgestuurd naar de verantwoordelijke van de cult zodra zij hun dossier hebben doorgestuurd naar avatar.cults@larp.be.

Men kan altijd een specifiek ritueel voorstellen aan de organisatie wat niet op de lijst voorkomt. Deze speciale rituelen moeten worden door gestuurd naar de verantwoordelijke van culten voor ten laatste **1 juni**.

Een aanvraag ingediend na 1 juni kan deze misschien niet gevalideerd zijn

Culten die hun aanvragen hebben ingediend krijgen ten laatste 10 juli een antwoord

Opgepast de mirakels die in een jaar gecreëerd worden zijn gereserveerd voor de culten die ze maken, het jaar erna worden ze vrijgesteld voor iedereen

DE CEREMONIES

De ceremonies van culten zijn zoals mirakels alleen hebben zij geen devotie kost ,zij kunnen daarin tegen wel een materiaal kost hebben of het gebruik van specifieke voorwerpen (een trouw heeft bv ringen nodig). Zij zijn de uiting van de cult. En geven de waarden van hun gelovigen weer. Een begrafenis, een trouw , een kroning van een nieuwe koning met de goedkeuring van de God of goden

Opgepast deze ceremonies kunnen een effect in het spel hebben. Om deze effecten te kunnen verkrijgen moet er een verantwoordelijke van culten aanwezig zijn

De lijst en hun kost worden doorgestuurd naar de verantwoordelijke voor de cult zodra deze het dossier doorgestuurd heeft naar avatar.cults@larp.be voor dit jaar.

Er kan altijd een ceremonie aangevraagd worden die niet op de lijst voorkomt (Lijst verkregen via de verantwoordelijke). Deze aanvragen dienen te gebeuren voor ten laatste 1 juni. Als deze na 1 juni aangevraagd kan er niet gegarandeerd worden dat ze aanvaard wordt. Men krijgt ten laatste 10 juli een antwoord