

# Grand Registre des Guildes de Caldera

---

AVATAR STRONGHOLD 2018



# Sommaire

## Les Guildes du Consortium

- LA GUIDE DU FENDRESPRIT
- GILMORE GLORIOUS EXPLORERS
- LE COMPTOIR COMMERCIAL
- LA GUILDE DES FORGEMAGES
- LA GÂCHETTE FACILE
- LA GUILDE DES BARDES
- IPALL ADIN
- L'ORDRE DE LA ROSE
- LA GUILDE IMPÉRIALE DES ARMES
- LA GUILDE DES ALCHEMISTES
- LA CABALE
- LA GUILDE DES DRESSEURS DE GOLEM

## Les Guildes de la ville

- LA DAGUE POURPRE
- LE CERCLÉQUERRE
- LA GUILDE DE MERDE

Caldérien, caldérienne, ce registre élaboré avec la contribution des guildes de Caldéra a pour but de vous aiguiller dans vos choix du prochain Concilium. Grâce à cet ouvrage vous pourrez avoir un aperçu des guildes présentes et serez plus apte à choisir où vous épanouir en tant que Guildien. Alchimiste, marchand, mage ou enchanteur, tous y trouveront leur compte !

## Le Consortium des Guildes de Caldera

Certaines Guildes de ce registre présentent le logo suivant :  Ces guildes font partie du Grand Consortium des Guildes de Caldéra. Ce Consortium a pour but de réunir les guildes autour de la résolution des problématiques auxquelles Caldera fait face. Faire partie d'une guilde attenante au Consortium vous fait entrer automatiquement dans celui-ci et vous donne un passe-droit dans toutes les guildes membres du Consortium, peu importe leur faction, afin de mener à bien vos travaux de recherches en collaboration avec les autres guildes. De plus, il vous donne accès à des missions uniques, réservées aux membres.

Le siège du Consortium se trouve au quartier des guildes. Tout maître peut inscrire sa guilde au Consortium.

Ensemble, les efforts fournis par chaque guilde sont mieux récompensés.  
Ensemble, nous pouvons atteindre de grandes choses.  
Ensemble, offrons la lumière à Caldéra !





# La Guilde du Fendresprit

## Description

Mèître dan l'art ed la sugéssion, la pyskologie et de'l chamanisme, la guilde du Fendresprit resherch tou les boyz boyzine aimant joué, manipuley et dominey lé esprits qu'ils croisess.

Tu veu'x ait'r plus fort et pluss puissant de tou la sorcélerie ou é-tre le plussGran'd joueur Avex lé esprits et âmes é'rantes ? Alors nous somes fai't pour toué !

Lé meill'eurs sorsiers et charognes ed' Caldera c'és nous ! Les Fendresprit saven koment vous rend're plus mieu! Et fai'r de vou de vrai sorcier ou charognar é't pourkoi pué lé 2 ?!

Alo'rs hé-si-te pô et vien ishi appren'dre koment ke c'é k'on fé ! AH Ossi ! Il'és po possib de frapé tes po't d'el guild si'non cé moué ki te tap !

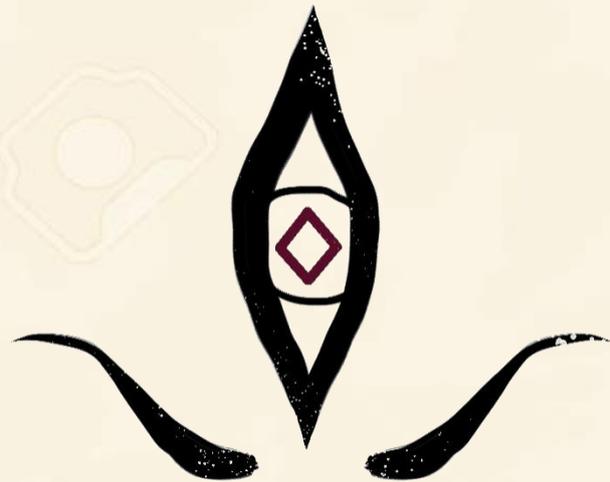
**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## Membres recherches

On r'cherch dé sorcé é dè charogne mai! On é ouvér a tous!

## Contacts

Krusk kontraull





# Gilmore Glorious Explorers

---

## Description

Chers citoyens de Caldera, l'appel de l'aventure vous attire ?

Vous désirez revivre des moments de fraternité est d'amitié qui seront forgés dans la chaleur de l'action ?

Ou préférez-vous vous plonger dans le savoir et découvrir le passé de ce monde fascinant ?

Peut-être découvrir la faune et la flore qui essaieraient de nous manger ?

Sois le bienvenu aventurier et sois parmi un des courageux qui rentrent dans la famille !

Dear citizens of Caldera, does the call of adventure appeals you ?

Do you wish to relive moments of brotherhood and friendship forged in the heat of dungeons ?

Or do you prefer to dive into knowledge and trying to discover the past of this fascinating world ?

Or studying the local fauna and flora before it tries to eat you !

Be welcome adventurer and be one of the courageous people to join our family !

Beste inwoner van caldera roept het avontuur u ?

Wens je momenten van broederschap en vriendschap te maken in de hitte van de strijd ?

Of wil je liever duiken in het weten van verloren kennis en wil je de geschiedenis van deze wereld ontdekken ?

Of bestudeer de lokale fauna en flora voor het je probeert te eten !

Wees welkom avonturier en wees moedig om onze familie aan te sluiten !

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

**Where** : at Guilds' quarter (Consortium)

**Waar** : in de gilde district

**Heures d'ouverture** : Très tôt le matin ou venez nous trouver dans la ville

**Openings hours** : really early in the morning or try to find us

**Openingsuren** : vroeg in de ochtend of vind ons int stad !

## Membres recherches

Nous cherchons des explorateurs prêts à se donner à 100%.

we are looking for explorers ready to give themselves 100%.

we zoeken explorateurs die bereid zijn om zichzelf 100 procent te geven.

## Contacts

Chercher Gilmore dans la ville ou Asuna, la première étape d'un bon explorateur est de trouver les bonnes personnes. Si besoin, passer un message au centre du Consortium, on fera notre effort pour y répondre.

Look for gilmore or asuna in the city, a first step of a good explorer is finding the good person. if in need messages can be dropped at the centrum of the consortuim and will be answered personaly

Zoek gilmore of asuna int het stad, de eerste stad van een goede explorateur is de juiste persoon vinden. Indien nodig is kan je een boodschap laten in het centrum van de consortuim , we doen ons best om ze te beantwoorden



# La Dague Pourpre

---

## Description

La Dague pourpre est une guilde ancienne, connue pour être capable de fournir des matériaux, renseignements et objets rares, des Stronghold, ainsi qu'une panoplie complète de services pouvant résoudre la plupart de vos problèmes...Chacun peut faire appel à la dague pourpre...s'il peut se payer ses services.

## Membres recherches

Nous ne recherchons des individus capables de négocier afin d'acquérir des objets et des renseignements (légalement bien entendu), ainsi que de fournir des "services" de tout ordre à nos chers clients.

## Contacts

Prenez contact avec Dieter von lightsword  
(ou via courrier : [krazyjowk@gmail.com](mailto:krazyjowk@gmail.com))



# Comptoir Commercial

## Description

"Bien le bonjour ami commerçant. Sois le bienvenu en ce lieu. Où es-tu? Mais au comptoir commercial du monde d'Avatar en Caldera.

Que peux-tu y faire? Nous achetons, trouvons et vendons tout type d'objets ayant un minimum de valeur. Si tu as quelque chose à vendre, ne te prive pas, mets le en dépôt. Si tu n'as rien à vendre, je t'en prie, jette un œil et dépense tes avatars.

Tu n'es pas intéressé par cela... La guilde vient d'acquérir un cimetière, tenu par des chiens. Nous pouvons offrir les services funéraires et rédiger votre testament. On vous a montré notre panneau d'objets recherchés et des contrats sur certaines personnes? N'oublie pas, ici, tout se monnaie..." Ce groupe a été créé afin d'accueillir les joueurs faisant partie du comptoir commercial d'Avatar.

Par ce groupe nous vous donnerons des informations T.I. et T.O. au sujet de notre campement au sein de Marble Black, mais aussi des informations sur notre petite fédération qui sera appelée à grandir et à s'imposer au sein du monde de Caldera. Amis, nous vous souhaitons une bonne préparation de votre live.

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## Membres recherches

Toute personne et race que nous jugeons compétente.

## Contacts

Responsable TO : Corentin Vinckx

Responsable TI : Kevin Isatis Lambrechts

Responsable logistique : Ludovic Pardon

Consultant : Vincent Steeger





# Guilde des Forge-mages

---

## Description

Implantée depuis 3 ans sur Caldera, la guilde des Forge-mages œuvre depuis toujours à la recherche du savoir et de la connaissance. Acquis à la poursuite de l'observation, de l'expérimentation et de la création de nouvelles méthodes pour utiliser la magie au profit commun. Ensemble, nous allons essayer de découvrir les mystères de Caldera.

Nous venons de toutes factions, de toutes contrées et sommes de toutes races mais rien ne nous empêchera d'atteindre les objectifs que nous nous sommes fixés. Toute personne est la bienvenue. Nous vous impliquerons dans notre quête de la connaissance.

D'initié, vous pourrez ensuite évoluer dans la guilde suivant votre implication et votre dévouement. Tout initié peut aller voir un Magistère de la guilde pour se voir confier diverses quêtes, tâches ou même simplement demander des informations.

La guilde dispose d'une série de projets à réaliser qui sont disponibles au bureau de guilde. Nous vous proposons aussi nos services pour enchanter, créer ou inventer de nouveaux enchantements pour vos armes, armures ou bien d'autres !

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## Membres recherches

Il n'y a pas de profil type, ce qui importe, c'est avoir soif de connaissance ! Nous recherchons toujours de nouvelles recrues pour participer avec nous à cette aventure qui est la recherche du savoir et de l'excellence dans notre domaine. Alors rejoignez-nous !

## Contacts

Pour toutes questions et/ou toutes informations complémentaires, vous pouvez envoyer une missive par messenger à Mestre Mirana El'Shar d'Azzinoth à cette adresse [guildeforgemage@gmail.com](mailto:guildeforgemage@gmail.com) ou sur place à la guilde à un Magistère.



# La Gachette Facile

---

## **D**escription

Hey toi, tu sais manier un pistolet et t'as l'index qui démange ? Tu aimes faire péter des trucs ? Si tu es bon tireur, nous pouvons faire de toi un très bon tireur et t'enseigner l'art du combat au pistolet.

Et si tu as besoin de laver ton honneur, sache que la guilde organise des duels publics aux pistolets. Retrouve-nous à "la gâchette facile." Archer, passe ton chemin, nous n'avons rien à t'apprendre. Ici c'est la poudre qui parle.

Note: La guilde décline toute responsabilité en cas de dégâts causés par des balles perdues.

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## **M**embres recherches

La guilde recherche tout joueur possédant au moins une arme à feu pouvant tirer des projectiles (de types "nerfs"). La guilde est ouverte à tous, mais les tireurs sont des membres plus appréciés.

Elle est également à la recherche de joueurs intéressés par l'artillerie, les explosifs, et le mercenariat. La guilde propose un artisanat hors du commun, elle est donc à la recherche également de personnes intéressés par l'artisanat et la gestion de ressource.

## **C**ontacts

Meinholf Heidelore (parlez fort, il est sourd):  
david.flies@hotmail.com



# Cerclequerre

---

## Description

Guilde de la technologie et explosions en tout genre.

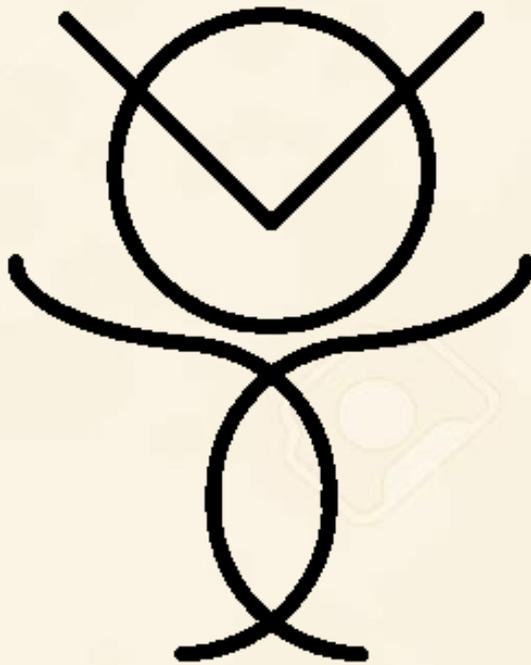
**Localisation** : Caravan Plaza

## Membres recherchés

Les amoureux des expériences scientifiques et les curieux qui souhaitent approfondir les mystères de Caldera.

## Contacts

Kliver



# La Guilde de Merde

---

## Description

Guilde des Taverdistes et des saltimbanques

**Localisation** : Taverne de L'Hurakan

## Membres recherchés

Barman, musicien, assassin, manouche, empoisonneur et taverdiste (mais c'est une classe de prestige).

## Contacts

Huin dimitri (huin\_dimitri@hotmail.com)



# **Guilde des Bardes**

---

## **D**escription

C'est à la tente des troubadours que les artistes de la cité se rassemblent. Delà, en cortèges fleuris, les ensembles de musiciens et de conteurs s'en vont, d'impasses en ruelles, d'auberges en tavernes, afin d'égayer les cœurs et de raviver les passions.

Si vous avez l'âme d'un artiste, si la beauté et la joie sont l'essence même de votre vie, venez rejoindre notre guilde. Si par contre vous avez besoin de nos services, ouvrez bien grand vos pavillons à la recherche de tambours, guitares, violons et autres chants...

C'est en ces lieux assurément que vous trouverez « Clochette » ou un des maîtres de la guilde qui tels des contorsionnistes se plieront en quatre afin de réaliser vos désirs d'animation...

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## **C**ontacts

Pour nous trouver en journée, rendez-vous à la guilde des bardes, dans la cité, dans le quartier des guildes. Le grand maître est pour l'instant "Clochette". Par email: [bards@oleastre.be](mailto:bards@oleastre.be), ou via le groupe facebook d'Avatar.

**B**ards 

# Spall adin

---

## Description

Guilde de soin (petite blessure voire maladie)

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## Membres recherchés

De bons soigneurs

## Contacts

Menstein



# Ordre de la Rose

---

## Description

L'alchimie... qualifiée de magie par certains, de science par d'autres. L'alchimie est le tout. L'alchimie est la vie. L'Ordre de la Rose étudie l'alchimie comme LE composant essentiel de l'existence.

Si la création de potions, de poisons ou d'élixirs est votre passion, alors, nous sommes la guilde que vous recherchez. Nous pratiquons l'alchimie sous toutes ses formes, souvent issues d'un mélange précis d'ingrédients dans un chaudron, mais également selon la manière dont vous en avez le secret (cercles de transmutation...).

Tous les alchimistes de Caldera sont les bienvenus.

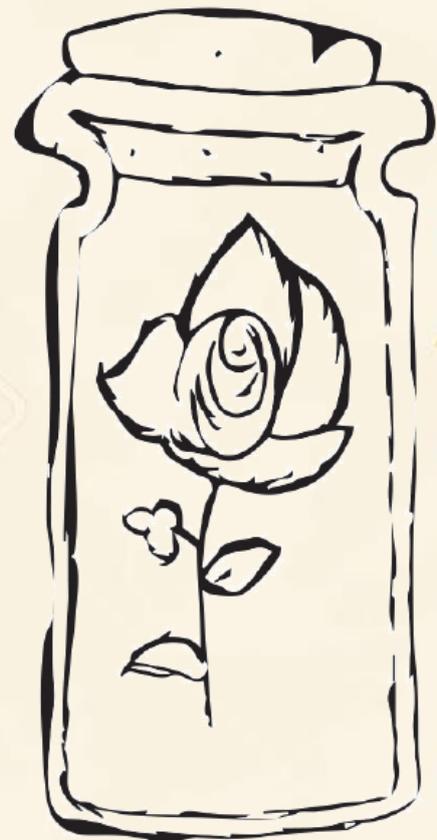
**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## Membres recherchés

Toute personne ayant des connaissances en alchimie peut nous rejoindre. Cependant, même si vous n'êtes pas alchimiste, nous recherchons également des récolteurs afin d'emmagasiner des ressources, mais aussi, des guerriers pour assurer notre protection lors des déplacements, des convois et éventuellement des donjons.

## Contacts

Zarina mail: [dame.zarina@hotmail.com](mailto:dame.zarina@hotmail.com)





# Guilde Imperiale des Armes

---

## Description

Forte de sa longue existence, la guilde vous proposera dans le cadre d'une formation militaire : l'apprentissage de nombreuses bottes secrètes, l'amélioration de votre résistance physique et/ou magique ou encore survivre en milieu hostile... La guilde à aussi pour vocation de s'impliquer dans les décisions politiques pouvant influencer sur le destin des caldériers. Issue d'un monde aujourd'hui anéanti, ses membres originels attendent le retour de l'Impéraliche Hel et entendent restaurer la grandeur de son Empire.

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## Membres recherchés

Mercenaires, guerriers, survivants

## Contacts

Gorman (c.ramaut@gmail.com)





# Guilde des Alchimistes

---

## Description

A toi petit mélangeur de potions! A toi qui as fait exploser trois fois ta mansion! ...et qui es à deux doigts de l'expulsion de ta faction. Viens t'initier à notre savoir, passé de générations en générations. La guilde des alchimistes, vénérable organisation, existe depuis la nuit des temps. Résultat du mélange subtil de nos multiples talents, elle vous apportera la réponse à vos questions et plus encore... Venez parfaire vos connaissances, apprendre ou créer de nouveaux mélanges. Potions, élixirs, drogues, poisons, tout est bon !

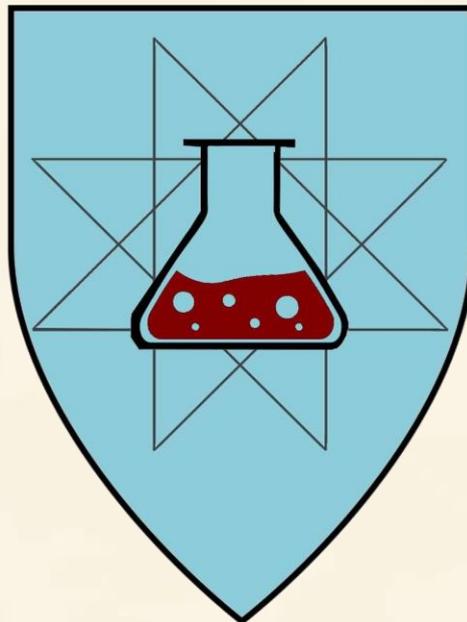
**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## Membres recherches

Toute personne adepte ou intéressée par l'alchimie, ainsi que des récolteurs en tous genres...

## Contacts

Dalarielle, humaine  
Haye Twala, Gremlin





# La Cabale

---

## Description

Vend et achète toute charrette (neuve ou occasion), création de bouquets garnis, rénovation d'intérieur tout travaux ...

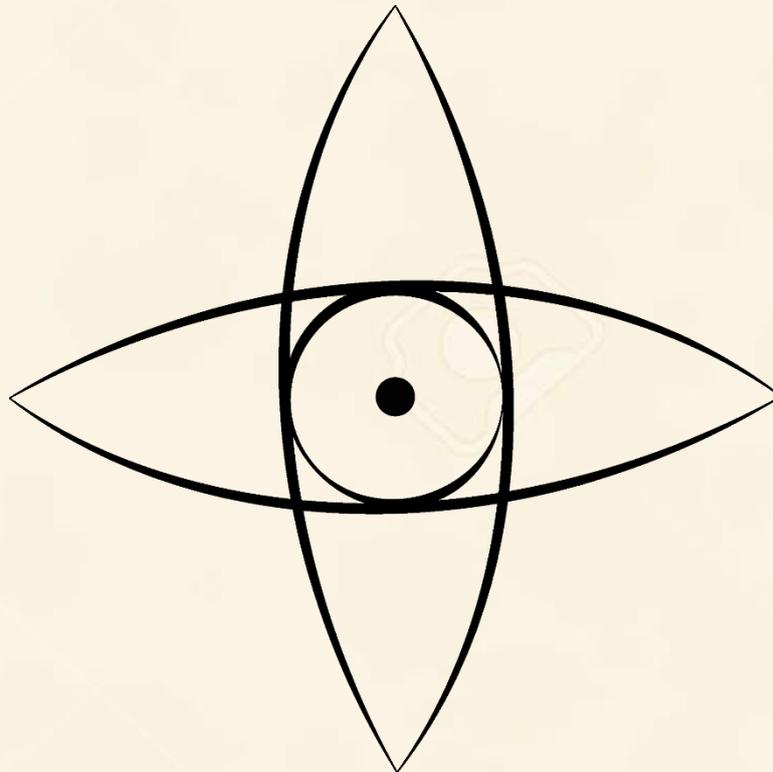
**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## Membres recherches

Toute personne capable de nous trouver.

## Contacts

Monsieur B





# La Guilde des Dresseurs de Golem

## Description

- Ça sert à quoi un Golem ?
- A plein de trucs ! Tu peux au choix congeler ou cuire des gobelins, tu peux faire « bouh » à un orc, tu peux battre un nain à un concours de marteau, et filer comme un courant d'air si l'un des suscités tourne mal...
- Allez ça m'a l'air aussi pratique pour la cuisine...
- Pour sûr ! On travaille sur un modèle spécial, une fusion des Golems d'Eau et de Feu... Le golem Vapeur ! Parfait pour bien cuire les légumes.

*Extrait de conversation entre Axelle, Commandeur du Chapitre & Corobrenne, Guide du Lierre*

**Localisation** : Au quartier des guildes (Consortium)

## Membres recherchés

Avoir au moins deux mois d'expérience dans les Arts Élémentaires ou Arcaniques.

Affronter un Golem dans l'Arène. La victoire n'est pas exigée, il s'agit plutôt de voir comment le candidat appréhende le dressage Golémique.

Dressage Golémique

Tout Novice se verra apprendre les techniques d'invocation d'un Serviteur Arcanique. La réussite d'une telle invocation confirmera le novice au rang de dresseur. *(Don d'une dévotion au moins)* A mesure du temps et de l'énergie qu'un Dresseur mettra à parfaire son art, il verra son contrôle et sa relation au Golem évoluer et se renforcer.



## Contacts

Demandez **Chaton**, le premier Dresseur, au quartier des guildes