

A man with a beard and mustache is shown in profile, facing left. He is wearing a red fabric blindfold over his eyes. He is dressed in a white long-sleeved shirt with puffed sleeves, a black vest, and a brown leather satchel around his waist. He is holding a rolled-up scroll in his hands. The background is a lush green forest.

COMMENT PROPOSER UN SCÉNARIO DE FACTION/GROUPE ?

AVATAR



Un scénario de faction est avant tout une histoire, une intrigue, un complot ... Quelque chose que vous allez raconter et qui va permettre aux joueurs de votre faction/groupe de le vivre. L'important n'est pas la fin, mais le chemin que vos joueurs vont parcourir pour y arriver.

Voici un petit guide afin de vous aider à créer un scénario qui sera lu et poussé en avant par la cellule Univers/Scénario.

- **Story Telling**

Votre scénario doit raconter quelque chose, il doit jouer sur les valeurs de votre groupe. Cela peut être religieux, politique ou même simplement nostalgique. Le principe est de créer une aventure qui fera avancer l'histoire du groupe et créera des enjeux, qui lui donnera une identité propre et/ou une place dans Caldera.

- **Targets**

Ciblez vos joueurs, vous êtes au sein de ce groupe depuis quelques temps déjà, vous savez ce qui les intéresse : Investiguer sur une disparition ? Combattre un ennemi plus puissant ? Retrouver un objet perdu propre à l'image de la faction ? Partir en exploration dans les montagnes du monde ? Un scénario réussi met avant tout les joueurs dans une voie qu'ils apprécient, travaillez avec eux pour savoir ce qu'ils attendent

- **Never Ask for Reward**

Votre scénario est avant tout pour vous, pour votre groupe, pour vos amis. Ne demandez pas de récompense. Ne créez pas de scénario pour recevoir, mais créez-le plutôt pour donner. Voir les joueurs accomplir ce pourquoi on a travaillé dur, les voir progresser dans l'aventure et s'amuser comme des enfants qui découvrent la plasticine, c'est ça notre vraie récompense. Et si le scénario est bien ficelé, et que ce qu'il y a derrière est vraiment intéressant, alors 'Univers' n'hésitera pas à participer pour vous aider à récompenser les joueurs de façon plus matérielle.

- **Communicate**

Vous peinez à intégrer vos idées dans Caldera ? Vous ne comprenez pas encore ce monde ingrat ? N'hésitez pas à demander de l'aide. Nos scénaristes sont là pour vous épauler et vous guider dans les détails d'intégration. Et croyez-moi, ils n'hésiteront pas à passer un moment avec vous pour fusionner vos idées avec l'univers mesquin de ce monde maudit.

Oui mais alors quel est le rôle d'Univers/Scénario là-dedans ? Très bonne question !

Notre rôle est de vous aider à mettre tout cela en place, de créer les cartes objets nécessaires au bon déroulement de vos scénarios et surtout, de tirer vos scénarios sur le devant de la scène. De les lier si possible avec d'autres groupes et dans le cas où cela s'y prête, d'attacher ce même scénario au monde de Caldera, amenant ainsi votre groupe sur les traces du scénario principal (comprenez ici le meta-scénar).

Mais attention nous ne créerons pas de scénario pour vous, nous ne ferons que vous assister. Alors n'attendez plus. Vous avez jusqu'au 1er Juin pour nous envoyer les propositions de scénario de votre groupe. Rien ne sera jeté, tout sera lu et encouragé si nous ressentons l'envie de créer du jeu. Suivi : Un suivi des scénarios proposés/en cours est possible via la plateforme Trello (disponible auprès de votre RTO).