

# **G**rand Registre des Guildes de Caldera

---

**Avatar Stronghold 2017**



# **Sommaire**

## **Les guildes du Consortium**

- L'ENCLUME
- COMPAGNIE DES AMBRES
- COMPTOIR COMMERCIAL
- ECOLE MILITAIRE
- GUILDE DES ALCHEMISTES
- GUILDE DES ARCANES
- GUILDE DES BARDES
- GUILDE DES DRESSEURS DE GOLEMS
- GUILDE DES FORGEMAGES
- GUILDE DU FENDRESPRIT
- IPALLE ADIN

## **Les Guildes de la ville**

- GILMORE'S GLORIOUS GOODS
- GUILDE DES ARCANES DE FER
- GUILDE DES ARMES
- GUILDE DES SORCELEURS ET MERCENAIRES
- LE ROC



Caldérien, caldérienne, ce registre élaboré avec la contribution des guildes de Caldéra a pour but de vous aiguiller dans vos choix du prochain Concilium. Grâce à cet ouvrage vous pourrez avoir un aperçu des guildes présentes et serez plus apte à choisir où vous épanouir en tant que Guildien. Alchimiste, marchand, mage ou enchanteur, tous y trouveront leur compte !

## **Le Consortium des Guildes de Caldera**

Certaines Guildes de ce registre présentent le logo suivant :  Ces guildes font partie du Grand consortium des Guildes de Caldéra. Ce consortium a pour but de réunir les guildes autour de la résolution des problématiques auxquelles Caldera fait face. Faire partie d'une guilde attenante au Consortium vous fait entrer automatiquement dans celui-ci et vous donne un passe-droit dans toutes les guildes membres du Consortium, peu importe leur faction, afin de mener à bien vos travaux de recherches en collaboration avec les autres guildes. De plus, il vous donne accès à des missions uniques, réservées aux membres.

Le siège du Consortium se trouve à côté des Docks et de la Banque. Tout maître peut y inscrire sa guilde au Consortium.

Ensemble, les efforts fournis par chaque guilde sont mieux récompensés.  
Ensemble, nous pouvons atteindre de grandes choses.  
Ensemble, offrons la lumière à Caldéra !





## Description

“Le Vrai Pouvoir se forge dans les Runes du Savoir”

Ô toi le Maître d'armes, le Forgeur de Réceptacles, le Sculpteur de Mots, l'Apprenti, rejoins-nous à l'Enclume !

Nous avons tous en tant que forgeron le même objectif : transcender cette réalité en Caldera et nous y forger un avenir demain grâce aux écritures des Anciens. Que tu veuilles approfondir tes recherches ou entreprendre une nouvelle voie, l'Enclume est l'endroit où tu dois être cet été.

L'Enclume rassemble les plus grands maîtres forgerons de leur génération, visant à transmettre leur savoir aux néophytes et initiés, à mener à bien des projets d'envergure ainsi que les vôtres ! Qui sait quels secrets pourront être percés cette année... Chaque membre jouira de l'accès à la Grande Forge et à la Bibliothèque spécialement mises à leur disposition.

**L'Enclume offre aussi ses services d'expertises et d'artisanat à tout client potentiel.**

N'attendez plus, il est temps d'agir.

Le glas de l'hiver retentit...

Le fracas de marteaux aussi.

**Localisation** : au siège du Consortium des Guildes de Caldera, à côté de la Banque et des Docks

## Membres recherchés

Toute personne ayant des connaissances basiques en forgeron peut prétendre au titre de membre. Cela n'exclut pas toute personne complètement extérieure de venir faire ses preuves. Chez nous, toute forme de travail est récompensée.

## Contacts

Adressez-vous aux maîtres Yvan et Lyam Duim







# Compagnie des Ambres

---

## Description

La Science. Voilà ce qui dirigera le monde d'ici peu. Magie et autres rituels sont des pratiques d'un autre temps. Le moment est venu de préparer le futur et la Compagnie des Ambres vous propose de se joindre à elle pour construire notre avenir.

Grâce aux formules du Professeur Otto von Guericke et son grimoire, le "Malleom Technicum Architeuthis", une technologie révolutionnaire est sur le point apparaître. Fabriquez des armes et objets d'une manière encore jamais vue. La Forge-Magie ne sera bientôt plus qu'un souvenir de grand-père.

Ceci est une révolution, ceci est la Compagnie des Ambres !

Science Bitch !

**Localisation** : au siège du consortium, à côté des Docks et de la Banque

## Membres recherchés

Tu aimes les machines ? Tu sens que lors des combats quelque chose te manque ? Un bon gros artefact bourré de technologie te viendrait bien à point ? Tu rêves du jour où ingénieur deviendra un métier ? Les aventures et les missions à risque ne te font pas peur ?

Alors tu es le bienvenu à la Compagnie des Ambres !

Quel que soit l'horizon dont tu viens, si la technologie t'intéresse, alors tu te sentiras chez toi à la Compagnie des Ambres!

## Contacts

Sur place dans notre chapiteau ou par courrier : [lcda.avatar@gmail.com](mailto:lcda.avatar@gmail.com). Vous pourrez aussi nous trouver à l'auberge des insulaires bien sûr !

**Signé** : Valnor de Kharna Maître de guilde et descendant du Commodore





# Comptoir commercial

---

## Description

Tu as quelque chose à vendre ? Tu recherches quelque chose de particulier ? Habitant de Caldera, n'hésite pas à rentrer dans notre échoppe ici tout monnayable !

**Localisation** : Marble Black

## Membres recherchés

Tout le monde peut venir à la guilde pour commercer et également s'impliquer dans la recherche d'objets à revendre.

## Contacts

bb.bruckman@gmail.com







# Ecole militaire

## Description

Quel que soit ta classe , ton métier, tu aimerais devenir plus fort ou perfectionner ton savoir militaire ? nous sommes fait pour toi.

Nous te donnerons les bases du combat à travers différents cours animé par différent professeur.

Tu apprendras à manier des armes et porter des armures seul ou en phalange .

Toutes dévotions à nos cours sera récompensée par une rémunération et une lettre de marque attendra tous les participants.

Que tu es suivi ou non nos cours , nous te proposerons des missions de diplomatie, de garde , de combat , d'aventure, le tout rémunéré.

**Localisation** : en ville à côté de la chambre des prophéties et de l'assemblée des représentants. (Cette guilde est le troisième cercle, le vert, de ces deux organismes, le rouge et le bleu, d'où l'intérêt d'être à côté)

## Membres recherchés

Tout le monde est le bienvenu, toutes les classes auront leurs utilités

## Contacts

le capitaine Akiba et Gauldur à la chambre des prophéties ou à l'école militaire au centre-ville . si vous avez plus de questions, vous pouvez me contacter par gobelin voyageur à [blairongael@hotmail.be](mailto:blairongael@hotmail.be) ou sur facebook





# Guilde des Alchimistes

---

## Description

Présente depuis la nuit des temps, la grande guilde des alchimistes du Consortium vous invite une nouvelle fois à venir partager ses savoirs ancestraux et à mener de nouvelles recherches prodigieuses. Élixir de résurrection, potion explosives, onguent de flamme et intensificateur de durée ne sont que quelques exemples du grand savoir que vous pourrez découvrir à la grande guilde des alchimistes du Consortium, guérisseurs de la grande épidémie de 2016. Nous vous y attendons tous, alchimistes de Caldera.

**Localisation** : au siège du Consortium

## Membres recherchés

Toute personne ayant des connaissances basiques en alchimie est le bienvenu pour collaborer avec nous.

## Contacts

Maîtres Alaric et Mc Cloud







# Guilde des Arcanes

---

## Description

Étude et approfondissement de la magie. Tous les services déjà proposés lors des années précédentes

**Localisation** : siège du Consortium

## Membres recherchés

## Contacts

Mail : Anthemyse@gmail.com



# Guilde des Bardes

---

## Description

Besoin d'égayer vos champs de batailles par une petite marche, d'écrire le roman de votre victoire, d'animer vos soirées de chants et d'histoires, de mettre l'ambiance dans votre taverne, de relaxer vos patients ? La guilde des bardes est là pour vous aider !

Les arts de la musique et de la parole n'ont aucun secret pour elle.

**Localisation** : La tente des troubadours en ville

## Membres recherchés

Artistes en tout genre et de tout niveau.

## Contacts

Ouvrez bien vos oreilles, si vous entendez un tambour, un violon ou un bouzouki, vous saurez où nous trouver. Si vous êtes vraiment perdus, allez faire un tour des tavernes, buvez un coup et demandez après "Le Sobre" ou "Clochette".

Pour tout contact hors-jeu: [bardes@oleastre.be](mailto:bardes@oleastre.be)



Bards





# Guilde des Dresseurs de Golems

## Description

- Ça sert à quoi un Golem ?
- A plein de trucs ! Tu peux au choix congeler ou cuire des gobelins, tu peux faire « bouh » à un orc, tu peux battre un nain à un concours de marteau, et filer comme un courant d'air si l'un des suscités tourne mal...
- Allez ça m'a l'air aussi pratique pour la cuisine...
- Pour sûr ! On travaille sur un modèle spécial, une fusion des Golems d'Eau et de Feu... Le golem Vapeur ! Parfait pour bien cuire les légumes.

*Extrait de conversation entre Axelle, Commandeur du Chapitre & Corobrenne, Guide du Lierre*

## Tournoi des Cinq Golems, vendredi soir 18-20h à Caravan Plaza

Événement immanquable de l'arène. Le Tournoi des Cinq Golems n'est pas pour les tripes légères ! Ils vous feront baver toutes les couleurs de la poussière... Nos Golems sont beaux, nos Golems sont fiers ! Ils sont brûlants, ils sont glacés, ténébreux ou empoisonnés. Hardi les héros ! Enfilez vos heaumes et tirez l'épée ! A la fureur des Éléments, arrachez la Victoire, et à vous seront la Fortune et la Gloire !

*La Guilde ne peut en rien être tenue pour responsable de ce qu'il pourrait advenir dans l'arène durant le Tournoi. Toute participation aux combats ou aux paris vaut pour acceptation de cette clause.*

## Rent-a-Golem

Que cela soit pour protéger vos caravanes ou défoncer des lignes ennemies, nos Golems sont d'une efficacité garantie. Egalement : anniversaires, mariages, enterrements, ... Adressez-vous auprès d'un des Maîtres-Dresseurs.

*La location d'un Golem et de son Dresseur sont deux transactions distinctes, disposant chacune de leur propre grille de prix qui sera respectée en l'absence de dérogation*

## Golem Arena

Venez vous entraîner à contrôler ou affronter le Golem de votre choix sur notre carré réservé. Nos mages sont là pour vous conseiller.

*Au plus frileux, nous précisons que la Guilde est signataire d'un contrat d'exclusivité près de l'Hôpital du Cerdequerre, garantissant des soins rapides et immédiats, quelle que soit l'issue du combat.*

*Note : l'Hôpital ne fait pas la charité. Les soins seront payés en avatars ou en cobayes.*

## Membres recherchés

Avoir au moins deux mois d'expérience dans les Arts Élémentaires ou Arcaniques (au moins 1 case de métier & 2 compétences)

Affronter un Golem dans l'Arène. La victoire n'est pas exigée, il s'agit plutôt de voir comment le candidat appréhende le dressage Golémique.

## Dressage Golémique

Tout Novice se verra apprendre les techniques d'invocation d'un Serviteur Arcanique. La réussite d'une telle invocation confirmera le novice au rang de dresseur. (Don d'une dévotion au moins) A mesure du temps et de l'énergie qu'un Dresseur mettra à parfaire son art, il verra son contrôle et sa relation au Golem évoluer et se renforcer.

## Contacts

Demandez **Chaton**, le premier Dresseur, au **Caravane Plaza**, camp du Lierre.







# Guilde des Forgemages

## Description

Qu'est-ce que la magie au final ? D'où vient-elle ? A quoi sert-elle ? Y a-t-il des magies qui n'ont pas encore été découvertes ? Est-il possible de lier tout type de magie dans des objets ? Ce sont là de bonnes questions et il y en a encore bien d'autres ! Ensemble nous allons essayer de répondre à celles-ci. Nous sommes chercheurs, inventeurs, aventurier, savants... Nous venons de toutes factions, de toutes contrées et sommes de toutes races mais rien ne nous empêchera d'atteindre les objectifs que nous nous sommes fixés !

Chaque membre de la guilde commence au stade d'initié mais pourra évoluer et monter en grade par ses actions, sa persévérance, sa détermination et son envie de s'investir au sein de la guilde. Tout Initié peut aller voir un Magistère de la guilde pour se voir confier diverses quêtes, tâches ou même simplement demander des informations. La guilde dispose d'une série de projets à réaliser qui est disponible au bureau de guilde.

Nous tenons à préciser que nous ne sommes pas liés à une faction, nous faisons partie de toutes les factions et collaborons avec elles dans le but de répondre aux questions, découvrir Caldera dans son intégralité et réaliser nos projets.

**Localisation** : Cette année, nous allons nous trouver sur la Caravane Piazza, qui se situe à l'entrée de la faction du Lierre. Nous vous précisons que ce lieu est ouvert et accessible à tous.

## Membres recherchés

Il n'y a pas de profil type pour faire de la forgemagie, que vous soyez forgemage, mage, sorcier, guerrier, etc... il y aura toujours quelque chose pour vous ! Seule l'envie de savoir et la bonne humeur sont recommandées.

## Contacts

Il suffit de nous envoyer une missive via Chronotroll, corbeau voyageur, voyageur ou encore via Email à cette adresse: [guilde.forgemagie.avatar2017@gmail.com](mailto:guilde.forgemagie.avatar2017@gmail.com)





# Guilde du Fendresprit

---

## Description

Maître dans l'art de la suggestion, la psychologie et le spiritisme, la guilde du Fendresprit recherche toutes personnes intéressées par développer des compétences liées au mental. Réglez les conflits par la pensée au lieu des armes primitives. Vous êtes intelligent ? Avez des connaissances dans la sorcellerie ou la charogne ? Nous pouvons vous aider à augmenter votre potentiel. Ouvrez votre esprit et acquérez les dons du contrôle de soi, la connaissance des flux de l'âme. Il n'y a de limite que votre imagination.

**Localisation** : siège du Consortium des Guildes

## Membres recherchés

La guilde du Fendresprit est destinée aux charognards qui veulent approfondir leur connaissance dans le spiritisme et aux sorciers qui souhaitent développer un parcours de mentaliste.

## Contacts

david.flies@digitaltransmedia.be







# Ipalle Adin

---

## Description

Guilde spécialisée dans le soin des blessures et le traitement des maladies, des plus communes aux plus rares...

**Localisation** : vous nous trouverez au clan des Hurakan

## Membres recherchés

## Contacts

Mail : [men2sa@hotmail.com](mailto:men2sa@hotmail.com)

# Gilmore's Glorious Goods

---

## Description

For all you're exploring needs and to train correctly to survive dungeons and to discover the secrets of the new world Caldera!

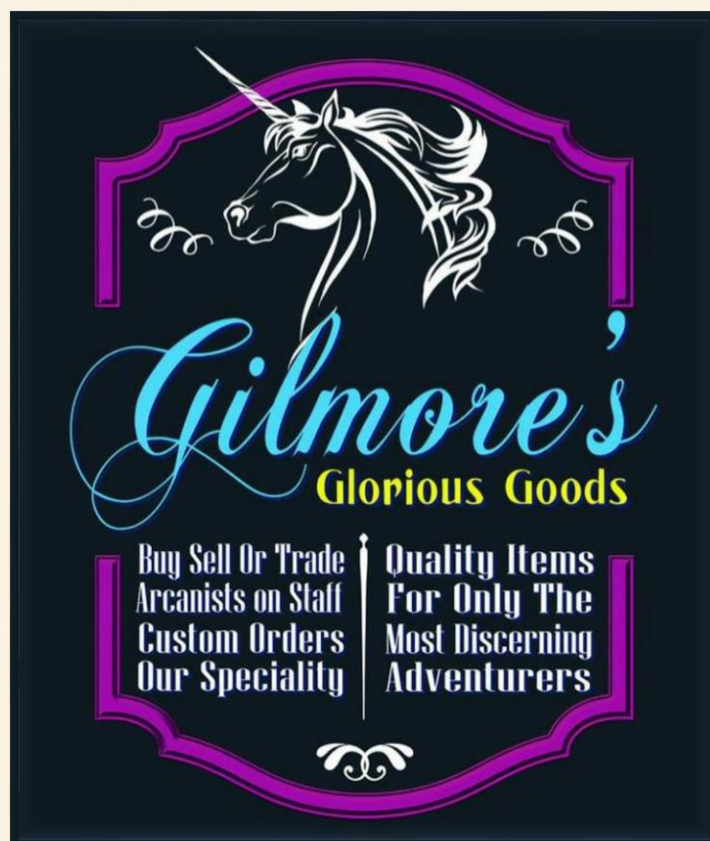
**Localisation** : Santa Joana

## Membres recherchés

For all explorers

## Contacts

Contact Jin Von Monte Cristo supported by Gilmore's Glorious Goods





# Guilde des Arcanes de Fer

---

## Description

**Localisation** : au Lotus Noir

## Membres recherchés

## Contacts

Mail : [eloise.ligot@gmail.com](mailto:eloise.ligot@gmail.com)

# Guilde des Armes

---

## Description

La guilde fut créée pour servir l'Empire et empereur ou maître des rêves.

La survie de L'empire étant la priorité, elle entre systématiquement en conflit avec un Empereur qui n'incarne pas les valeurs impériales.

Hélène (Hel) d'Umorfey est pour la guilde la nouvelle Impératrice et agit donc en Caldera pour les intérêts de celle-ci

**Localisation** : à côté de la Lichecorne

## Membres recherchés

## Contacts

Mail : [c.ramaut@gmail.com](mailto:c.ramaut@gmail.com)





# Guilde des Sorceleurs et mercenaires

---

## Description

Vous cherchez la voie du combat ? Vous voulez apprendre a survivre dans les terres hostiles de Caldera ? Ou vous êtes puissant et vous cherchez juste à vous mettre un contrat sous les dents ? L'école des sorceleurs ouvre ses portes et met a disposition un système complet de formation et un système complet pour poster et accepter des quêtes. Devenez sorceleur de haut rang pour prouver vos capacités et soyez entourés de personnes aux mêmes aspirations que vous. Vous n'êtes plus seul, nous vous guiderons.

## Membres recherchés

Nous admettons tous les joueurs en recherche de quêtes, de conseils et d'entrainement. Le but est de proposer une structure pour encadrer les novices du GN. Nous demandons une participation modique de 1 avatar par an pour l'ensemble de nos services, que vous veniez en tant que mercenaire ou en tant que sorceleur.

## Contacts

Nous nous situons dans l'enceinte du Lotus Noir, il suffira de demander la guilde des sorceleur et nous viendrons vous chercher.



# Le Roc

---

## Description

Recherche magique et scientifique

**Localisation** : en ville

## Membres recherchés

## Contacts

[bjorn.anthonis@finalphoenix.be](mailto:bjorn.anthonis@finalphoenix.be)