

NOTE D'INTENTION

Avatar : Stronghold 2017



Nog deze zomer, zullen talrijke avonturiers samenkomen in **het grote Concilium in de wieg van Caldera**, unieke stad, met zijn fantastische imperfecties. Verrassende onthullingen, paroxysmale improvisaties, vriendschappelijke ontmoetingen en beslissende gevechten. Alle schitterende en meeslepende ervaringen die een LARP definiëren, leven en sterven op AVATAR STRONGHOLD. Met de ambitie om de LARP gemeenschap samen te brengen uit België en verder, garandeert **AVATAR Stronghold**:

IDEDEREEN IS WELKOM

Ook beginners, of je personage nu vreemdeling of inheems voor Caldera. Volgens beschikbaarheid, garanderen wij een basis logistiek comfort, alles met zo weinig mogelijk impact op de immersie.

TOEGANG TOT EEN ORIGINELE MIDDELEEUWS-FANTASIE WERELD

met een grote variëteit aan interacties, van de meest simpele tot de meest complexe. Waar minder en meer ervaren spelers in harmonie evolueren.

EEN RIJKE SCENARATISATIE, OPEN EN IMMER EVOLUEREND

Verschillende verhaallijnen zijn verweven in de wereld van Caldera, maar het zijn de avonturiers die met hun handelingen en gemaakte keuzes, de teugels van hun toekomst in handen hebben.

BREDE WAAIER AAN MODELLEN, GENRES EN LUDIEKE ACTIVITEIEN

Die de totale LARP ervaring kan dekken. Met een oorlogen, religie, economie en of gilden, menigten of intiem, noodlot, speciale capaciteiten, identiteiten, het denkbeeldige, frivoliteiten, intrigue, queestes en mysteries...

EEN BELANGRIJKE SAMERWERKING

Met de scenaristen, animatoren en eenieder die de wereld wil verrijken met creativiteit en medewerking, in de lijn van het spel en doel op spelplezier voor iedereen.

EEN SHOWCASE

Voor LARP groepen en verenigingen die hun stijl en ludieke praktijken, hun artisanale talenten of hun immersieve kwaliteiten en decoraties willen demonstreren.

De organisatie van AVATAR STRONGHOLD rapporteert jaarlijks over de uitdagingen die het creëren van een van de meest concrete en complete LARP evenementen met zich mee brengt. Dit vertaalt zich naar de verschillende verwezenlijkingen, de creaties en de spontane interacties tussen spelers. Maar ook **een meta-verhaallijn, immer** evoluerend, die op elk moment van directie kan veranderen door de spelers. Deze gezamenlijke verhaallijn ontplooit zich in samenspraak met de scenario's van de groepen.

Het **thema** van AVATAR STRONGHOLD is dat van een **mysterieuze wereld, arm aan grondstoffen**, onderhevig aan ruw klimaat en geologie. Waar iedereen zijn eigen kleine economie probeert te beheren, zich te behelpen hoe dat kan om te overleven. Deze wereld is beperkt, omringt door ondoordringbare, gereputeerde geberchtes.

Het **onderliggende mechanisme** van Caldera is **schaalbaar**. De mensen daar kunnen zich richten tot de goddelijke energie van de wereld en vragen naar voorspellingen over kleine en grote zaken. Bij voorbeeld de Dood, de Tijd, de Portalen, de Creatie, de Krachten, maar evengoed over de nieuwe soorten rassen, magie of technologie. Eenmaal een Voorspelling onthuld is, kunnen de spelers aan de slag om de voorspelling te doen slagen of tegen te werken, afhankelijke van hun beweegredenen. Dit is de manier dat Caldera en de wereld zich iteratief zullen vormen, door de eigen inbreng van zijn bewoners, met behulp van de Voorspellingen.

Om de duurzaamheid van **AVATAR STRONGHOLD** en de voortdurende verbetering van zijn objectieven te garanderen, wordt de totaliteit van methodologieën opgenomen in de "fundamenten van Avatar Stronghold". Op die manier kunnen oude organisatoren op een uniforme en gemakkelijke manier de teugels doorgeven aan nieuwe leden die zich in willen zetten voor de organisatie. Op basis van hetzelfde principe werken spelers en organisatie samen om de regels van het spel bij te werken en te verbeteren. Deze samenwerking heeft als doel de mogelijkheden tot medezeggenschap voor de spelers te vergroten, alsook hun deel te laten nemen aan de innerlijke werking van de organisatie. Op deze fundamenten van regels die de expressie en veiligheid van iedereen garanderen is AVATAR STRONGHOLD gebouwd.