

NOTE D'INTENTION

Avatar : Stronghold 2017



Cet été encore, de nombreux aventuriers convergent vers **le grand Concilium dans le berceau de Caldera**, village inédit, imparfait et fantastique. Révélations surprenantes, improvisations paroxystiques, rencontres fraternelles et batailles décisives. Tous les éblouissements immersifs et captivants qui font le Grandeur Nature se vivent et se meurent à AVATAR STRONGHOLD. Avec pour ambition de fédérer la communauté du GN de Belgique et d'ailleurs, AVATAR STRONGHOLD garantit :

UNE OUVERTURE A TOUS

Néophytes compris, que leurs personnages soient étrangers ou natifs de Caldera. Par volonté d'accessibilité, nous assurons un confort logistique important, tout en impactant le plus discrètement possible l'immersion.

UN ACCES A UN UNIVERS MED-FAN ORIGINAL

Offrant un large panel d'interactions, des plus simples aux plus complexes, et où joueurs plus et moins expérimentés évoluent en harmonie.

UNE SCÉNARISATION RICHE, ÉVOLUTIVE ET OUVERTE

De nombreux événements se produisent en Caldera, mais ce sont les aventuriers qui, par leurs actes posés et partis pris, tiennent les rênes de leur avenir.

UNE SUPERPOSITION DES MODELES, GENRES ET ACTIVITES LUDIQUES

Que peut recouvrir un GN total, dans un jeu martial, religieux, économique ou de guilde, de foule ou intimiste, de destin, de pouvoir, d'identité, d'imaginaire, de frivolités, d'intrigues, de quêtes et de mystères...

UNE DIMENSION COLLABORATIVE

Pour les scénaristes, animateurs et quiconque souhaitant enrichir le monde par sa créativité et participative, dans un esprit de bénévolat et d'amusement mutuel ;

UNE VITRINE

Pour les groupes et associations de GN qui veulent mettre en valeur leur style et leur pratique ludique, leurs talents d'artisans ou leur qualité d'immersion et de décorum.

L'Organisation d'AVATAR STRONGHOLD relève chaque année le défi de faire tourner un micro-monde le plus concret, le plus complet et le plus grandeur nature possible... Celui-ci se remplit de manière immanente par les manifestations, les créations et les interactions spontanées des joueurs. Mais il est aussi habité par **une trame méta-scénaristique** évolutive, qui peut être mise en crise à tout moment par les joueurs. Cette trame collaborative se déploie en coordination avec les scénarios des groupes.

Le **thème** d'AVATAR STRONGHOLD est celui d'un **monde mystérieux, limité en ressources**, en proie à un climat et une géologie rudes, où chacun gère sa petite économie, se débrouillant comme il le peut pour tirer son épingle du jeu. Ce monde est renfermé sur lui-même, entouré de montagnes ... réputées ... infranchissables

La **mécanique sous-jacente** de Caldera est **évolutive**. Les peuples qui s'y trouvent peuvent s'adresser à l'énergie divine du monde, et requérir des Prophéties, concernant ses grands et petits principes. Par exemple la Mort, le Temps, les Portails, la Création, les Pouvoirs, mais également l'existence de nouvelles formes de races, de magies, voir de technologie. Une fois la Prophétie révélée, les aventuriers devront la déchiffrer et pourront tenter de la réaliser ou de l'empêcher, selon leurs intérêts. C'est ainsi que Caldera et son monde se façonnent itérativement de l'intérieur par les souhaits réalisés de ses propres habitants, à l'aide des Prophéties.

Afin de garantir la pérennité d'AVATAR STRONGHOLD et l'amélioration constante de ses objectifs, toute la méthodologie nécessaire à l'organisation de l'événement est dorénavant consignée en vue de sa transmission des organisateurs aux joueurs désirant s'investir dans l'organisation. Selon le même principe d'acclimatation aux postes organisationnels, joueurs et organisateurs collaborent pour la mise en place du jeu et l'amélioration constante des règles. Celles-ci ont été conçues avec pour objectifs d'ouvrir les possibilités des joueurs tout en régulant les excès, de rapprocher le joueur de la décision des groupes, et de multiplier les possibilités d'interactions. AVATAR STRONGHOLD est supporté par **ce système de règles garantissant l'expression de chacun et la sécurité de tous.**